



## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
PRAKATA .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	2
1.5    Manfaat Penelitian .....	3
1.6    Metodologi Penelitian .....	3
1.7    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
BAB III LANDASAN TEORI .....	11
3.1 <i>User Experience</i> .....	11
3.2 <i>User Interface</i> .....	11
3.3 <i>User Centered Design</i> .....	11
3.4    Personas .....	12
3.5 <i>Usability</i> .....	12
3.6 <i>Usability Testing</i> .....	13
3.7 <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	13



3.8	<i>Prototype</i> .....	15
3.9	<i>Activity Diagram</i> .....	15
3.10	<i>Information Architecture</i> .....	15
3.11	<i>Wireframe</i> .....	16
3.12	Komponen <i>User Interface (UI)</i> .....	16
3.13.1	Warna.....	16
3.13.2	<i>Contrast</i> .....	17
3.13.3	<i>Typography</i> .....	18
3.13.4	Konsisten.....	18
3.13.5	<i>Icon</i> .....	18
3.13.6	<i>Illustration</i> .....	18
3.14	Alat Implementasi.....	19
3.14.1	Adobe Experience Design.....	19
3.14.2	Adobe Illustrator.....	19
3.14.3	Google Form .....	19
	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	21
4.1	Analisis Masalah.....	21
4.2	Alur Penelitian.....	21
4.3	<i>Understand User (Reasearch)</i> .....	23
4.3.1	Tujuan Sistem.....	23
4.3.2	Target Pengguna Sistem .....	23
4.3.3	Pertanyaan Survei .....	24
4.3.4	Tahap Survei .....	25
4.3.5	Hasil Survei .....	25
4.4	<i>Specify User Requirements (Analysis)</i> .....	27
4.4.1	Persona .....	27
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	29
4.4.3	Information Architecture.....	35
4.4.4	Fitur Kebutuhan Pengguna.....	36
4.5	<i>Design</i> .....	38
4.5.1	<i>Mobile Wireframe</i> .....	39
4.5.2	<i>Website Wireframe</i> .....	63



BAB V IMPLEMENTASI SISTEM (PROTOTYPE).....	76
5.1 <i>Production</i> .....	76
5.1.1    Antarmuka <i>Mobile</i> .....	76
5.1.2    Antarmuka <i>Website</i> .....	104
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....	115
6.1 <i>Evaluation</i> .....	115
6.1.1 <i>Usability Testing</i> (Skenario Pengujian) .....	115
6.1.2 <i>System Usability Scale</i> (SUS) .....	116
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....	118
7.1    Kesimpulan.....	118
7.2    Saran .....	118
DAFTAR PUSTAKA .....	119
LAMPIRAN .....	121