

INTISARI

PERANCANGAN *USER EXPERIENCE* DAN *USER INTERFACE* PADA APLIKASI INOFA

Moh. Kemal Hibatullah Ammar

17/415524/SV/13389

Pengguna merupakan faktor penting dalam segala hal yang berkaitan dengan aplikasi, sistem dan bahkan bisnis. Setiap aplikasi akan mementingkan penggunaannya agar dapat menggunakan aplikasi dengan nyaman, mudah, dan efisien.

Dalam aplikasi ini digunakan konsep *User Experience* dan *User Interface*, dimana konsep *user experience* dan *user interface* sudah familiar dan sudah erat dengan pengguna, sehingga dapat menghadirkan antarmuka aplikasi yang nyaman, mudah, dan efisien. Dalam pengujian, dipilih metode skenario pengujian dan *System Usability Scale* (SUS) untuk mengukur dan membuktikan tingkat keberhasilan antarmuka yang telah dibuat.

Diperoleh hasil pengujian skenario beberapa fitur mendapatkan hasil yang memuaskan, penguji dapat memenuhi tujuan pengujian dengan baik. Untuk nilai SUS adalah 74, dalam penilaian SUS jika hasil akhir kurang dari 68 maka masuk kedalam kategori tidak dapat diterima, sedangkan untuk nilai 74 adalah masuk dalam kategori dapat diterima, artinya dapat diambil kesimpulan antarmuka yang berhasil dibangun memenuhi kebutuhan pengguna.

Kata kunci : *user experience*, *user interface*, *system usability scale*, antarmuka, pengguna

ABSTRACT

DESIGNING USER EXPERIENCE AND USER INTERFACE INOFA APPLICATIONS

Moh. Kemal Hibatullah Ammar

17/415524/SV/13389

Users are an important factor in everything related to applications, systems, and even business. Each application will prioritize its users to be able to use the application comfortably, easily, and efficiently.

In this application the concept of User Experience and User Interface is used, where the concept of user experience and the user interface is familiar and already close to the user, so that it can present a comfortable application interface, easy, and efficient. In testing, the test scenario method and the System Usability Scale (SUS) were chosen to measure and prove the success of the interface that was created.

Obtained from the results of scenario testing, some features get satisfying results, the testers can meet the test objectives well. For the SUS value is 74, in the assessment of SUS if the final result is less than 68 it included in the category of unacceptable, while for the value 74 is included in the acceptable category, it means that conclusions of the interface are successfully built to meet user needs.

Keywords : user experience, user interface, system usability scale, interface, users