



Gamifikasi E-Learning Guna Memfasilitasi Self-Regulated Learning dalam Era Revolusi Pendidikan 4.0:

Pengembangan Gamifikasi pada Pembelajaran Mudeng dengan Analytic Framework Mechanics Dynamics

Aesthetics (MDA)

UNIVERSITAS
GADJAH MADA

BINTANG WIJAYA, Indriana Hidayah, Sri Suning Kusumawardani

Gamifikasi E-Learning Guna Memfasilitasi Self-Regulated

Learning dalam Era Revolusi Pendidikan 4.0:

**Pengembangan Gamifikasi pada Pembelajaran Mudeng
dengan *Analytic Framework Mechanics Dynamics***

Aesthetics (MDA)

C-400/500



Disusun oleh:

Albert Juan Rama	16/395382/TK/44674
Bintang Wijaya	16/395388/TK/44680
Jihaan Nadhiya Almaas	16/395400/TK/44692

**DOKUMENTASI SKRIPSI *CAPSTONE PROJECT*
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2020