

HALAMAN PENGESAHAN	II
KATA PENGANTAR	III
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	IV
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL	VIII
CATATAN REVISI DOKUMEN	IX
INTISARI	X
<i>ABSTRACT</i>	XI
RINGKASAN EKSEKUTIF	XII
A. PENDAHULUAN	1
B. PROSES DESAIN DAN IMPLEMENTASI	3
1. DESAIN PERANCANGAN APLIKASI	3
1.1 Alur pembelajaran dan <i>Game Story</i>	3
1.2 Pembagian Tugas Tim	4
1.3 <i>Game Assets</i>	7
1.4 <i>Game Mechanics</i>	8
1.5 <i>Use Case Diagram</i>	9
1.6 <i>Flow Diagram</i>	10
1.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> dan <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
2. IMPLEMENTASI APLIKASI	13
2.1 Permainan AR	13
2.2 Kuis	22
2.3 Koleksi Kartu	32
3. INTEGRASI APLIKASI	39
3.1 Desain	39
3.2 Implementasi	40
4. <i>GAME DESIGN DOCUMENTS (GDD)</i>	42
4.1 Tujuan	42
4.2 Bagian-Bagian GDD	42
C. PENGUJIAN DAN ANALISIS	44
1. Pengujian Fungsional	44
2. <i>Live testing</i>	45
D. KESIMPULAN DAN SARAN	56
1. Kesimpulan	56
2. Saran	56

3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem	56
REFERENSI.....	57
LAMPIRAN-LAMPIRAN	59
LAMPIRAN L-1 <i>SCREENSHOT EDITOR</i> UNITY PADA FITUR PERMAINAN AR.....	59
LAMPIRAN L-2 <i>SCREENSHOT EDITOR</i> UNITY PADA FITUR KUIS	62
LAMPIRAN L-3 <i>SCREENSHOT EDITOR</i> UNITY PADA FITUR KOLEKSI KARTU	65
LAMPIRAN L-4 <i>SCREENSHOT EDITOR</i> UNITY PADA INTEGRASI APLIKASI	65
LAMPIRAN L-5 <i>SOURCE CODE</i> COUNTER PERMAINAN AR	67
LAMPIRAN L-6 <i>SOURCE CODE</i> BODYPARTHANDLE PERMAINAN AR.....	68
LAMPIRAN L-7 <i>SOURCE CODE</i> UIMANAGER KUIS	71
LAMPIRAN L-8 <i>SOURCE CODE</i> GAMEMANAGER KUIS.....	78
LAMPIRAN L-9 <i>SOURCE CODE</i> GAMEEVENTS KUIS.....	88
LAMPIRAN L-10 <i>SOURCE CODE</i> QUESTIONS KUIS	89
LAMPIRAN L-11 <i>SOURCE CODE</i> ANSWERDATA KUIS	91
LAMPIRAN L-12 <i>SOURCE CODE</i> AUDIOMANAGER KUIS.....	93
LAMPIRAN L-13 <i>SOURCE CODE</i> EDUCARDMENU KOLEKSI KARTU	96
LAMPIRAN L-14 <i>SOURCE CODE</i> DEFAULTTRACKABLEEVENTHANDLER KOLEKSI KARTU.....	99
LAMPIRAN L-15 <i>SOURCE CODE</i> MAINMENU MANAGER MENU UTAMA	103
LAMPIRAN L-16 <i>TESTCASE BLACKBOX TESTING</i>	104
LAMPIRAN L-17 <i>GAME DESIGN DOCUMENTS (GDD)</i>	110
LAMPIRAN L-18 DOKUMENTASI PENGUJIAN	122