

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II.....	5
2.1 Jaringan Komputer.....	13
2.2 Jaringan nirkabel (<i>wireless</i>).....	13
2.3 Jaringan <i>Mobile Ad hoc Network</i> (MANET).....	14
2.4 Karakteristik Jaringan MANET.....	15
2.5 Protokol <i>Routing</i> Pada MANET.....	16
2.6 BABEL.....	18
2.6.1. Format paket babel.....	19
2.6.2. <i>Feasibility condition</i>	19
2.6.3. <i>route selection</i>	21
2.7 Raspberry pi.....	22
2.8 <i>Video Streaming</i>	22
2.8.1 Karakteristik <i>Video Streaming</i>	23
2.8.2 Protokol <i>Video Streaming</i>	24
2.9 Hping3.....	25
2.10 <i>Quality of Service</i>	26

2.10.1	Model-model QoS :	27
2.11	Hipotesis.....	32
BAB III.....		33
3.1	Bahan Penelitian.....	33
3.2	Peralatan Penelitian.....	34
3.3	Tahapan Penelitian.....	35
3.3.1.	Tahap Perancangan.....	36
3.3.2.	Implementasi pada raspbian stretch raspberry pi 3	39
3.3.3.	Implementasi jaringan ad hoc pada raspberry pi 3	39
3.3.4.	Implementasi protokol babel	40
3.3.5.	Implementasi Pi Plex Multimedia	41
3.3.6.	Implementasi <i>Tools Monitoring</i>	42
3.3.7.	Implementasi Hping3	43
3.4	Rancangan Skenario Pengujian.....	43
3.5	Analisa Hasil.....	45
BAB IV.....		46
4.1	<i>Packet delivery ratio</i>	46
4.2	<i>Packet loss ratio</i>	48
4.3	<i>Delay</i>	50
4.4	<i>Throughput</i>	53
4.5	Pemilihan Jalur Terbaik.....	54
4.6	Skenario topologi dinamis.....	58
BAB V		66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....		68
Lampiran.....		71