



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	5
E. Keaslian Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Tinjauan Teori	10
1. <i>Internet gaming disorder (IGD)</i>	10
2. Tidur	16
3. Gangguan Tidur	19
4. Keterkaitan <i>Internet gaming disorder</i> dengan Gangguan Tidur	26
5. Remaja	28
B. Landasan Teori	32
C. Kerangka Teori	34
D. Kerangka Penelitian	35
E. Pertanyaan Penelitian	36
F. Hipotesis Penelitian	36
BAB III. Metode Penelitian	37
A. Jenis dan Rancangan Penelitian	37



B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
C. Populasi dan Sampel Penelitian	38
D. Variabel Penelitian.....	39
E. Definisi Operasional.....	40
F. Instrumen Penelitian.....	40
G. Uji Validitas dan Reliabilitas.....	42
H. Teknik Pengumpulan Data	43
I. Jalannya Penelitian.....	44
J. Etika Penelitian	45
K. Analisis Data.....	46
L. Hambatan dan Keterbatasan Penelitian	47
M. Jadwal Penelitian	48
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
A. Hasil Penelitian.....	49
1. Karakteristik Demografis dan Responden Penelitian.....	49
2. Distribusi <i>Internet gaming disorder</i> berdasarkan Data Demografi	52
3. Distribusi Gangguan Tidur berdasarkan Data Demografi.....	53
4. Distribusi item <i>Insomnia Severity Index (ISI)</i>	54
5. Analisis Hubungan <i>Internet gaming disorder</i> dengan Gangguan Tidur	55
B. Pembahasan	56
1. Gambaran Karakteristik Demografis Pengguna <i>Game Online</i>	56
2. Gambaran <i>Internet Gaming Disorder (IGD)</i>	58
3. Gambaran Gangguan Tidur pada Remaja.....	61
4. Hubungan <i>Internet Gaming Disorder</i> dengan Gangguan Tidur.....	63
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
A. Kesimpulan.....	65
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	76