



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**SISTEM WORDNET BERBAHASA INDONESIA UNTUK MELAKUKAN PENCARIAN MAKNA KATA DAN
RELASINYA PADA PROGRAM
STUDI KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI SV UGM BERBASIS WEB**

OLIVIA DIAN PRATIWI, Imam Fahrurrozi, S.T., M.Cs.

Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 WordNet	9
3.2 Keterkaitan semantik	9
3.3 Metode Wu Palmer.....	9
3.4 Sistem	10
3.4.1 Elemen Sistem.....	10



3.4.2	Karakteristik Sistem.....	10
3.4.3	Komponen Sistem Informasi	12
3.5	Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	12
3.5.1	Perancangan Sistem	13
3.5.2	Analisis Sistem.....	13
3.5.3	Desain Sistem.....	14
3.5.4	Implementasi Sistem	14
3.6	Diagram Alir Data	14
3.7	Basis Data.....	15
3.7.1	Database Management System	15
3.7.2	Entity Relationship Model	15
3.8	Internet.....	17
3.8.1	Web	17
3.8.2	Web Browser.....	18
3.8.3	Web Server.....	18
3.9	Perangkat Lunak Sistem.....	18
3.9.1	HTML	18
3.9.2	PHP	19
3.9.3	CSS3.....	19
3.9.4	jQuery.....	19
3.9.5	MySQL.....	19
3.9.6	Framework Laravel	19
3.9.7	JSON	20
3.10	Alat Implementasi.....	20
3.10.1	Visual Studio Code	20



3.10.2 XAMPP	21
3.10.3 Figma	21
3.11 <i>Alpha dan Beta Testing</i>	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
4.1 Analisis Sistem	22
4.1.1 Analisis Masalah Sebelumnya	22
4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	23
4.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional	23
4.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	24
4.2 Perancangan Sistem	24
4.2.1 Perancangan Basis Data	24
4.2.2 Perancangan Proses	30
4.2.3 Perancangan Struktur Menu	37
4.2.4 Perancangan Antarmuka Pengguna	39
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	50
5.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	50
5.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun	50
5.3 Implementasi Basis Data	51
5.4 Implementasi Antarmuka	58
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	72
6.1 Skenario Pengujian	72
6.2 Proses Pengujian	73
6.2.1 Proses pengujian halaman seputar laman	73
6.2.2 Proses pengujian kategori pencarian	74
6.2.3 Proses pengujian pencarian data kata benda	74



6.2.4	Proses pengujian pencarian data kata kerja.....	76
6.2.5	Proses pengujian daftar akun	77
6.2.6	Proses pengujian masuk akun	79
6.2.7	Proses pengujian lupa kata sandi.....	80
6.2.8	Proses pengujian halaman seputar laman setelah <i>login</i>	81
6.2.9	Proses pengujian kategori pencarian setelah <i>login</i>	82
6.2.10	Proses pengujian pencarian data kata benda setelah <i>login</i>	82
6.2.11	Proses pengujian pencarian data kata kerja setelah <i>login</i>	84
6.2.12	Proses pengujian tambah masukan kata benda atau kata kerja	85
6.2.13	Proses pengujian pencarian jarak kata	86
6.2.14	Proses pengujian lihat data masukan atau komentar.....	88
6.3	Hasil Pengujian.....	89
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		112
7.1	Kesimpulan.....	112
7.2	Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA		113
LAMPIRAN		120
	Lampiran 1	120
	Lampiran 2	121
	Lampiran 3	122
	Lampiran 4	124
	Lampiran 5	126
	Lampiran 6	130
	Lampiran 7	131