

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan penelitian	3
1.5 Manfaat penelitian	4
1.6 Metode penelitian	4
1.7 Sistematika penulisan	5
BAB II TINJUAN PUSTAKA.....	7
BAB III DASAR TEORI	10
3.1 <i>Game</i>	10
3.1.1 Sejarah <i>game</i>	10
3.1.2 <i>Platform game</i>	10

3.1.3	Genre <i>Game</i>	11
3.2	Android.....	15
3.2.1	Sejarah Android.....	15
3.2.2	Fitur-fitur Android.....	16
3.2.3	Versi android	17
3.3	Unity.....	21
3.3.2	Sejarah unity	22
3.4	C#	22
3.4.1	Sejarah C#.....	23
3.4	Adobe Illustrator.....	24
3.5	Adobe Photoshop	25
3.7	Storyboard	26
3.8	<i>Flowchart</i>	27
3.9	Activity Diagram.....	28
3.10	<i>System Development Lyfe Cycle (SDLC)</i>	29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
4.1	Analisis <i>Game</i>	31
4.1.1	Latar Belakang.....	31
4.1.2	Target Audient.....	32
4.1.3	Jenis Permainan	32
4.1.4	Konsep Utama	32
4.1.5	Kondisi Menang Kalah.....	32
4.1.6	Tingkat Level <i>Game</i>	32
4.1.7	Kebutuhan Fungsional.....	33
4.1.8	Kebutuhan Non-Fungsional.....	33

4.1.9	Suara Dalam <i>Game</i>	34
4.2	Perancangan <i>Game</i>	34
4.2.1	Pengambilan Gambar dan Deskripsi	36
4.2.3	Storyboard	37
4.2.4	Perancangan Kategori <i>Game</i>	44
4.2.5	Perancangan <i>Object Game</i>	45
4.2.6	Perancangan Tingkat Kesulitan	47
4.2.7	Perancangan Letak <i>Object</i>	48
4.2.8	Perancangan Desain Antarmuka Pengguna	48
4.2.9	<i>Game flow</i>	58
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM	62
5.1	Spesifikasi Sistem.....	62
5.2	Implementasi <i>Game</i>	62
5.2.1	Pembuatan <i>Asset Game</i>	63
5.2.2	Pembuatan <i>Object Game Sampah</i>	65
5.2.3	Pembuatan <i>Ui Game Object</i>	70
5.3	<i>Asset Game</i>	82
BAB VI	HASIL PENGUJUAN DAN PEMBAHASAN	86
6.1	Hasil Perancangan Antarmuka	86
6.1.1	<i>Main Menu</i>	86
6.1.2	<i>Menu Kategori</i>	87
6.1.3	<i>Menu Help</i>	88
6.1.4	<i>Menu Setting Audio</i>	88
6.1.5	<i>Menu Papan Skor</i>	89
6.1.6	<i>Menu Belajar Jenis Sampah</i>	90

6.1.7	<i>In Game</i>	90
6.1.8	<i>Menu Pause Game</i>	91
6.1.9	Input Name Player	92
6.1.10	<i>Menu Game Over</i>	92
6.1.11	<i>Menu Top Score</i>	93
6.1.12	<i>Menu Jenis Sampah</i>	94
6.2	Hasil Pengujian.....	95
6.2.1	Pengujian Pada Perangkat	95
6.2.2	Pengujian Pada Pengguna.....	96
BAB VII	PENUTUP	101
7.1	Simpulan.....	101
7.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN	104