

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
CATATAN REVISI DOKUMEN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	viii
ABSTRACT .....	ix
INTISARI.....	x
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xi
A. PENDAHULUAN DAN PERANCANGAN.....	1
A.1. Latar Belakang .....	1
A.2. Robot Humanoid.....	2
A.3. Arsitektur Sistem.....	4
A.3.1. Sensor IMU.....	5
A.3.2. Mikrokontroler.....	6
A.3.3. Mini PC.....	6
A.3.4. Servo Dynamixel .....	7
A.3.5. <i>USB to TTL Converter</i> .....	9
A.4. Desain Awal Sistem Kendali .....	9
B. SISTEM KENDALI.....	12
B.1. Desain Sistem Kendali .....	12
B.2. Pemodelan.....	13
B.3. Penghitungan Data Robot .....	16
B.3.1. <i>Forward Kinematic</i> .....	16
B.3.2. Kalkulasi Pusat Massa Robot .....	17



B.3.3.	Estimasi Data <i>Gyro</i> .....	18
B.4.	Strategi Tumit .....	18
B.4.1.	Kontroler Dasar .....	19
B.4.2.	Penghitungan Nilai Penguatan.....	20
B.5.	Strategi Melangkah .....	39
C.	PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	42
C.1.	Experimental Setup .....	42
C.1.1.	Tata Cara Pengujian Strategi Tumit .....	42
C.1.2.	Tata Cara Pengujian Strategi Melangkah .....	44
C.2.	Analisis Hasil .....	45
C.2.1.	Analisis Hasil Strategi Tumit .....	45
C.2.2.	Analisis Hasil Strategi Melangkah .....	53
D.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
D.1.	Kesimpulan .....	55
D.2.	Saran.....	55
	REFERENSI.....	56
	LAMPIRAN .....	57
A.	IMPLEMENTASI <i>SOURCE CODE</i> .....	57
A.1.	Identifikasi Sistem.....	57
A.2.	<i>Forward Kinematic</i> .....	58
A.3.	Kalkulasi Pusat Massa .....	58
A.4.	Estimasi Data <i>Gyro</i> .....	60
A.5.	Penghitungan Nilai Penguatan dengan <i>Fuzzy</i> .....	61
A.6.	Kontroler Dasar.....	69
A.7.	Strategi Melangkah .....	71



**Desain dan Implementasi Sistem Kendali pada Robot Humanoid: Algoritma Antijatu Terhadap Sumbu Y:  
Pengendali Dasar**

BAGASKARA P P, Muhammad Faris, S.T., M.Sc.; Dr. Eng. Ir. Adha Imam Cahyadi, S.T., M.Eng.

Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

B.	DOKUMENTASI .....	72
B.1.	Perakitan Robot Humanoid.....	72
B.2.	Pengujian Lain .....	73