



DAFTAR ISI

JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Keaslian Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Perbandingan pustaka atau penelitian yang bersesuaian.....	9
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1 Teknologi Jaringan Wireless	13
3.2 Jaringan <i>Ad hoc</i> Wireless	16
3.2.1 Mobile <i>Ad hoc</i> Networks (MANET).....	16
3.3 Protokol Routing	19
3.3.2 <i>Routing AODV</i>	22
3.3.3 <i>Routing OLSR</i>	24
3.4 <i>Quality of Service (QoS)</i>	27
3.4.1 <i>Delay</i>	28
3.4.3 <i>Packet loss</i>	28
3.4.4 <i>Throughput</i>	29
3.4.5 <i>Packet delivery ratio</i>	29
3.5 Konsumsi Energi	30
3.6 <i>Routing Overhead</i>	30
3.7 <i>Network Simulator NS2</i>	31
3.7.1. File <i>trace NS2</i>	32
3.7.2. Model energi	33
3.7.3. <i>Movement generator</i>	34
3.7.4. <i>Traffic generator</i>	34
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
4.1 Perancangan Simulasi	37
4.2 Perancangan Pengujian	38
4.2.1. Skenario Pengujian Pertama.....	38
4.2.2. Skenario Pengujian Kedua	39
4.2.3. Skenario Pengujian Ketiga	40
4.3 Pengaturan protokol <i>routing</i>	40



4.4	Analisa Pengujian.....	41
BAB V	IMPLEMENTASI.....	43
5.1	Perangkat Sistem	43
5.1.1	Perangkat keras	43
5.1.2	Perangkat lunak	43
5.2	Implementasi Simulasi	44
5.3	Implementasi Pengujian	44
5.3.1.	Implementasi skenario pengujian pertama	44
5.3.2.	Implementasi skenario pengujian kedua	46
5.3.3.	Implementasi skenario pengujian ketiga	50
5.4	Pengaturan protokol AODV dan OLSR.....	50
5.4.1	Pengaturan protokol AODV	50
5.4.2	Pengaturan protokol OLSR	53
5.3.4.	Menjalankan Simulasi	54
5.5	Analisa Pengujian.....	54
5.3.1.	PDR	55
5.3.2.	<i>Packet loss</i>	56
5.3.3.	<i>Delay</i>	56
5.3.4.	<i>Throughput</i>	56
5.3.5.	Rerata Konsumsi energi	57
5.3.6.	<i>Routing overhead</i>	57
BAB VI	HASIL dan PEMBAHASAN	58
6.1	Skenario Pengujian Pertama.....	58
6.2.1	PDR	58
6.2.2	<i>Throughput</i>	59
6.2.3	<i>Packet loss</i>	61
6.2.4	<i>Delay</i>	61
6.2.5	Rerata konsumsi energi	63
6.2.6	<i>Routing overhead</i>	64
6.2	Skenario Pengujian Kedua	65
6.2.1	PDR	65
6.2.2	<i>Throughput</i>	66
6.2.3	<i>Packet loss</i>	67
6.2.4	<i>Delay</i>	68
6.2.5	Rerata konsumsi energi	69
6.2.7	<i>Routing overhead</i>	70
6.3	Skenario Pengujian Ketiga	72
6.3.1	PDR	72
6.3.2	<i>Throughput</i>	73
6.3.3	<i>Packet Loss</i>	75
6.3.4	<i>Delay</i>	76
6.3.5	Rerata konsumsi energi	77
6.2.8	<i>Routing overhead</i>	78
6.4	Pembahasan	80
6.4.1.	Skenario Pengujian Pertama.....	80



6.4.2. Skenario Pengujian Kedua	83
6.4.3. Skenario Pengujian Ketiga	84
BAB VII SARAN dan KESIMPULAN	85
7.1 Kesimpulan.....	85
7.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	91
Lampiran 1a. Implementasi Simulasi.....	91
Lampiran 1b. Implementasi Pengujian PDR.....	94
Lampiran 1c. Implementasi Pengujian <i>Packet Loss</i>	95
Lampiran 1d. Implementasi Pengujian <i>Delay</i>	96
Lampiran 1e. Implementasi Pengujian <i>Throughput</i>	97
Lampiran 1f. Implementasi Pengujian Konsumsi Energi	98
Lampiran 1g. Implementasi Pengujian <i>Routing Overhead</i>	99
Lampiran 2a. Hasil PDR Skenario Kedua	100
Lampiran 2b. Hasil <i>Throughput</i> Skenario Kedua (Bps)	101
Lampiran 2c. Hasil <i>Packet Loss</i> Skenario Tanpa Pergerakan dalam persen(%)	103
Lampiran 2d. Hasil <i>Delay</i> Skenario Tanpa Pergerakan dalam persen(%).....	104
Lampiran 2e. Hasil Rerata Konsumsi Energi Skenario Tanpa Pergerakan dalam <i>joule</i>	
106	
Lampiran 2f. Hasil <i>Routing Overhead</i> Skenario Tanpa Pergerakan.....	108