

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	7
1. Tujuan Umum	7
2. Tujuan Khusus	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Keaslian Penelitian	9
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Tinjauan Teori	12
1. Remaja	12
2. Kecanduan Video Game	17
3. Kecenderungan Pola Asuh Orang Tua	25
B. Landasan Teori	33
C. Kerangka Teori	34
D. Kerangka Penelitian	35
E. Hipotesis Penelitian	35
F. Pertanyaan Penelitian	35

BAB III. METODE PENELITIAN	36
A. Jenis dan Rancangan Penelitian	36
B. Tempat dan Waktu Penelitian	36
C. Populasi dan Sampel Penelitian	36
D. Variabel Penelitian	39
E. Definisi Operasional.....	39
F. Instrumen Penelitian.....	43
G. Uji Validitas dan Reliabilitas	44
H. Teknik Pengumpulan Data	46
I. Tahapan Penelitian	48
J. Etika Penelitian	51
K. Analisis Data.....	53
L. Hambatan dan Keterbatasan Penelitian	54
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Hasil Penelitian	56
1. Gambaran Lokasi Penelitian	56
2. Analisis Deskriptif.....	56
3. Analisis hubungan kecenderungan pola asuh orang tua dengan risiko kecanduan video game pada remaja.....	64
B. Pembahasan	66
1. Kecenderungan pola asuh orang tua.....	67
2. Risiko kecanduan video game.....	70
3. Hubungan kecenderungan pola asuh orang tua dengan risiko kecanduan video game pada remaja SMA.....	76
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	90