

DAFTAR PUSTAKA

- Amirul, I. (2019). Apa itu Dart?. Kawankoding. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://kawankoding.com/artikel/apa-itu-dart>.
- Brady, M., Loonam, J. (2010). Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. Tesis DCU Business School Dublin City University
- Buana, D., Insanudin, E. (2016). Perancangan Aplikasi Sosial Media “Telchat” berbasis Mobile. Skripsi D4 Sistem Multimedia Universitas Telkom Bandung
- Fahlevie, H.F. (2013). Pengembangan Aplikasi Chatting Berbasis Komunitas Menggunakan Metode Weighted Sum Model dan Socket Programming, Skripsi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang
- Ganesan, P. (2017). What is XAMPP? and How to Install XAMPP on Local Computer?. XPBlobX. Diakses dari <https://www.wpblogx.com/what-is-xampp/>.
- Ilham, M. (2020). Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli dan Sejarah Aplikasi. MateriBelajar.co.id. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://materibelajar.co.id/pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli/>.
- Jaka. (2019). Urutan Versi Android. JalanTikus. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://jalantikus.com/tips/urutan-versi-android/>.
- Muhardian, A. (2018). Tutorial Flutter #1: Pengenalan dan Persiapan Pemrograman Mobile dengan Flutter. Petani Kode. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://www.petanikode.com/flutter-linux/>.
- Piyaneo. (2014). JAVA SCRIPT. Piyaneo. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://piyaneo.wordpress.com/2014/09/08/java-script/>.
- Pratama, M.A., Kharisma, A.P., Brata, A.H. (2019), *Pengembangan Aplikasi Sportyway: Aplikasi Pencari Teman Untuk Berolahraga Bersama Berbasis Lokasi*, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.
- Rizky, M. (2019). UML Diagram: Activity Diagram. Diakses dari Universitas Binus, Situs Web SoCS Binus University <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>.

- Rohman, A. (2017). Documentation & Testing API dengan Postman part 1. Skyshi. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://medium.com/skyshidigital/documentation-testing-api-dengan-postman-part-1-5d33e430dca7>.
- Salamadian. (2018). BASIS DATA: Pengertian, Komponen dan Sistem Basis Data (Database). Salamadian. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://salamadian.com/pengertian-basis-data-database/>.
- Sandi, A. (2017). Mengenal Apa itu Web API. Code Politan. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://www.codepolitan.com/mengenal-apa-itu-web-api-5a0c2855799c8>.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Sutanta, E. (2004). SISTEM BASIS DATA. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutiono. (2015). Pengertian Internet menurut Para Ahli. Dosen IT. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://dosenit.com/jaringan-komputer/internet/pengertian-internet-menurut-ahli>.
- Sutiono. (2015). Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli. Dosen IT. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://dosenit.com/kuliah-it/sistem-informasi/pengertian-sistem-informasi-menurut-para-ahli>.
- Yulianto W., Rian. (2019). Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan. Medium. Diakses 11 Juni 2020, dari <https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816>.
- Yusida, A. (2018). Apa itu REST api? Pengertian, Kelebihan dan Kekurangannya. Ngide. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://ngide.net/apa-itu-rest-api/>.
- Wicaksana, A. (2016). Pengertian Use Case. Medium. Diakses 10 Juni 2020, dari <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case>.
- Wijayanto, B. (2012). Merancang dan Membangun Aplikasi Chat Messenger Untuk Android. Skripsi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta.