

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariona, R. (2013). *Belajar HTML dan CSS : Tutorial fundamental dalam mempelajari HTML & CSS*. Bandung: ariona.net.
- Bratadinata, A. (2013). *Mengenal JavaScript*. www.masputih.com.
- Cimo, F. (2015). *Bootstrap Programming Cookbook*. Web Code Geeks.
- Connolly, T. M., & E.Begg, C. (2015). *Database Systems : A Practical Approach to Design, Implementation, and Management* (6th ed.). England: Addison Wesley.
- Djojodihardjo, D. I. (1984). *Pengantar Sistem Komputer*. Bandung: Erlangga.
- Dr. H. A. Rusdiana, M., & Moch. Irfan, S. M. (2014). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data, Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Haviluddin. (2011, Februari). Memahami Penggunaan UML (Unified Modeling Language). Vol 6 No 1.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kadir, A. (2009). *Mudah Mempelajari Basis Data MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Khannedy, E. K. (2007). *Tutorial JavaScript*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Kristiana, Y., Sinulingga, P., & Lestari, R. (2017). *Kunci Sukses Pemandu Wisata*. Yogyakarta: Deepublish.
- Lambert, M. (2016). *Learning Bootstrap 4 : Second Edition*. Birmingham: Packt Publishing.
- Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-DESK) Berbasis Web Menggunakan Framerok Laravel. *Jurnal Mahasiswa Unesa*, Vol.8, 76-77. Retrieved March 24, 2020, from <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/viewFile/24298/22224>
- Muningmini. (2011). *jQuery Tutorial*. Modul Perkuliahan Pemrograman Web II.

- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Molee, A. (2018). Retrieved from Academia Edu:  
[https://www.academia.edu/10385700/TEORI\\_REWARD](https://www.academia.edu/10385700/TEORI_REWARD)
- Mahiruni, S. K. (2019). *Menggiurkan, Inilah Besaran Pendapatan Pemandu Wisata Profesional*. Malang: MalangTimes.
- Munir, & Wawan. (2006). *Pengantar Sisten Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Muljadi, A., & Warman, A. (2012). *Kepariwisata dan Perjalanan*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Munawir, L. A. (2018). *Sistem Informasi Manajemen : Buku Referensi*. Banda Aceh: LEMBAGA KOMUNITAS INFORMASI TEKNOLOGI ACEH (KITA).
- Nur'aini, W. (2016). *Aplikasi Pemandu Wisata D.I Yogyakarta*. Yogyakarta: UGM.
- Naista, D. (2017). *Codeigniter Vs Laravel*. Yogyakarta: CV. Lokomedia.
- Nawawi, H. (2005). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Nixon, R. (2009). *Learning PHP, MySQL, JavaScript, CSS & HTML5: A Step-by-Step Guide to Creating Dynamic Websites*. United States of America : O'reilly Media.
- Pitana, I. G. (2009). *Pengantar Ilmu Pariwisata*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Prasetyo, I. B. (2016). *Sistem Informasi Tempat Wisata Kabupaten Sragen Berbasis Android*. Yogyakarta: UGM.
- Prayitno, A., & Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 1, 2.  
Retrieved March 24, 2020, from  
<https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/viewFile/592/483>
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach* (7th ed.). New York: McGraw-Hill Education.
- Priyanto, E. (2018). *Sistem Informasi Wisata Berbasis Web di Kabupaten Purworejo*. Yogyakarta: UGM.
- Pooley, R., & Wilcox, P. (2003). *Applying UML*. United Kingdom: ButterworthHeinemann.

- Ramakrishnan, R., & Gehrke, J. (2003). *Database Management Systems – Third Edition*. USA: McGraw-Hill Companies.
- Ramdhani, G. (2003, July 28). *TIK*. Retrieved March 24, 2020, from Directory UMM: [http://directory.umm.ac.id/tik/pengenalan\\_internet.pdf](http://directory.umm.ac.id/tik/pengenalan_internet.pdf)
- Setyaningrum, S. (2013). *Konsep dan Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Sikos, L. F. (2011). *Web Standards : Mastering HTML5, CSS3, and XML*. New York: Apress.
- Suendri. (2018, November 01). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Renumerasi Dosen Dengan Database Oracle. *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 03, 2-3.
- Setiawan, D. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Yogyakarta: Start Up.
- Stephens, R., & Plew, R. (2000). *Database Design, 1st ed*. Sams Publishing.
- Sutanta, E. (2003). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Swastika, V. M. (2015, Maret 26). *Perkembangan Teknologi di Indonesia*. Retrieved February 11, 2020, from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/vanessams/55547634b67e615e14ba545b/perkembangan-teknologi-di-indonesia>
- Solichin, A. (2010). *MySQL 5 : Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: Universitas Budi Luhur.
- Suparmi, & Septiawan, V. (2019). Reward dan Punishment Sebagai Pemicu Kinerja Karyawan Pada PT.Dunia Setia Sandang Asli IV. *Serat Acitya – Jurnal Ilmiah UNTAG Semarang*, 8, 52. Retrieved March 25, 2020, from <http://203.89.29.50/index.php/sa/article/view/1134/981>
- Tangkuman, K., Tewal, B., & Trang, I. (2015, June 2). Penilaian Kinerja, Reward dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan pada PT.Pertamina (Persero) Cabang Pemasaran Suluttenggo. *Jurnal EMBA*, 3.
- Tohardi, A. (2002). *Pemahaman Praktis Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Universitas Tanjung Pura .
- Utami, A. S. (2016). *Sistem Informasi Panduan Wisata Kota Cirebon Berbasis Android*. Yogyakarta: UGM.
- Widodo, P. P. (2011). *Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek*. Yogyakarta: Graha Ilmu.



- Winarno, E., & Utomo, E. P. (2010). *8 Jam Menanklukkan Internet dan Membuat Website Sendiri*. Yogyakarta: Penerbit Elex Media Komputindo.
- Widowati, H. (2019, Juli 17). *Kunjungan Wisatawan Mancanegara 14%*. Dipetik February 11, 2020, dari Databooks:  
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/07/17/5-tahun-terakhir-rerata-pertumbuhan-kunjungan-wisawatan-mancanegara-14>
- Yoeti, O. A. (2010). *Dasar-dasar Pengertian Hopitaliti dan Pariwisata*. Bandung: Alumni.