

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
<i>TITLE PAGE</i>	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Maksud dan Tujuan	2
I.3. Materi Pekerjaan.....	2
I.4. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	3
I.5. Rencana Pelaksanaan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
II.1. Sistem Informasi Geospasial	5
II.1.1. Pengertian sistem informasi geospasial.....	5
II.1.2. Komponen sistem informasi geospasial	7
II.1.3. Model data spasial dalam SIG	8
II.1.4. Analisis data spasial	13
II.2. Sistem Informasi Pariwisata.....	15
II.2.1. Pengertian pariwisata	15
II.2.2. Obyek wisata	16
II.2.3. Pengertian sistem informasi pariwisata	18
II.3. Sistem Informasi Geospasial Berbasis <i>Web</i>	19
II.3.1. Internet.....	19
II.3.2. <i>WebGIS</i>	20

II.3.3. ArcGIS <i>Online</i>	22
II.3.4. Kaidah Kartografi	23
BAB III PELAKSANAAN	24
III.1. Persiapan	24
III.2. Bahan dan Peralatan	24
III.2.1. Bahan Pekerjaan	24
III.2.2. Peralatan Pekerjaan	27
III.3. Sistematika penelitian	29
III.4. Pelaksanaan Kegiatan	30
III.4.1. Konversi data format KML ke SHP menggunakan ArcMap 10.3	30
III.4.2. Konversi data format SHP ke ZIP dengan WinRAR	31
III.4.2. Pembuatan peta interaktif dengan ArcGIS Online	32
III.5. Pengujian Website	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
IV.1. Hasil konversi fitur titik obyek wisata Kabupaten Boyolali ArcMap 10.3	40
IV.2. Hasil konversi data SHP ke ZIP	41
IV.3. Hasil Pembangunan Website	42
IV.3.1. Tema	42
IV.3.2. Peta	44
IV.3.3. <i>Widget</i>	46
IV.3.4. <i>Branding</i>	49
IV.4. Hasil Pengujian <i>Website</i>	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
V.1. Kesimpulan	53
V.2. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	57