

DAFTAR ISI

PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
PRAKATA	iv
SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Keaslian Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.6 Batasan Penelitian	8
BAB II	9
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 <i>Software Testing</i>	11
2.2.1.1 Pengertian <i>Software</i>	11
2.2.1.2 Karakteristik <i>Software</i>	11
2.2.1.3 Pengertian <i>Testing</i>	12
2.2.1.4 Pengertian <i>Software Testing</i>	13
2.2.1.5 Dasar-Dasar <i>Software Testing</i>	13
2.2.1.6 Karakteristik <i>Software Testing</i>	14

2.2.1.7 Metode <i>Software Testing</i>	15
2.2.1.8 Tahapan <i>Testing</i>	23
2.2.2 <i>Decision Table Testing</i>	25
2.2.3 Struktur <i>Decision Table</i>	26
2.2.4 Line of Code.....	26
2.2.5 Efisiensi <i>Line of Code</i> (LOC)	29
2.3 Pertanyaan Penelitian	29
BAB III.....	31
METODOLOGI	31
3.1 Alat dan Bahan	31
3.1.1 Alat Penelitian.....	31
3.1.2 Bahan	32
3.2 Jalan Penelitian.....	32
3.3 Cara Pembuatan <i>Decision Table</i>	36
3.4 Langkah Pengujian dengan <i>Decision Table</i>	39
BAB IV	43
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Dataset	43
4.2 Hasil dan Pembahasan Metode <i>Decision Table</i>	44
4.3 Hasil Perhitungan dengan <i>Line of Code</i> (LOC)	54
4.4 Hasil Pengujian <i>Decision Table</i>	57
BAB V	68
KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	70