

DAFTAR PUSTAKA

- Badan Pusat Statistik. (2017). *Rasio Kepatuhan Pelaporan SPT Wajib Pajak*. Diakses 31 Desember 2019 dari <http://www.bps.go.id/statistictable/2009/02/24/1286/realisasi-pendapatan-negara-milyar-rupiah-2007-2020.html>.
- Dennis, A. Wixom, B.H., Roth, R.M. (2012). *System Analysis and Design 5th*. John Wiley & Sons, Inc.
- Dewey, John. (2019). *Pengertian Kompas*. Diakses 8 April 2020 dari <https://www.silabus.web.id/kompas/>.
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2000). *Demonstration Method Learning*. Gramedia Pustaka Umum. Jakarta.
- Enggawati, Syahrulia. (2013). *Perancangan Media Pembelajaran (Learning Media) Berbasis Multimedia Interaktif "Ayo Sinau Aksara Jawa"*. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
- Estiningsih, E. (1994). *Penggunaan Alat Peraga dalam Pengajar Matematika SD*. Yogyakarta: PPPG Matematika.
- Kurniawan, M. F. (2014). *Pembuatan Media Pembelajaran IPA Untuk Kelas II Sekolah Dasar Berbasis Flash*. Universitas Sebelas Maret.
- Latuheru, John D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Muhammad Fathoni Kurniawan. (2014). *Pembuatan Media Pembelajaran IPA Untuk Kelas II Sekolah Dasar Berbasis Flash*. Universitas Sebelas Maret.
- Prakoso, A. A. (2019). *Pengertian Kompas, Jenis, Komponen, Cara Kerja & Penggunaan*. Diakses 3 Maret 2020 dari <https://rimbakita.com/kompas/>.
- Putri, A. (2011). *Model Pembelajaran*. Diakses 1 Maret 2020 dari http://www.academia.edu/7227006/MODEL_PEMBELAJARAN.
- Republik Indonesia. (2000). *Undang-Undang Nomor 32 Tahun 2000 tentang Pajak Daerah dan Retribusi Daerah. Lembaran Negara RI Tahun 2000*. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Republik Indonesia. (2009). *Undang-Undang Nomor 16 Tahun 2009 tentang Perubahan Ketiga atas Undang-Undang Nomor 6 Tahun 1983 tentang Ketentuan Umum dan Tata Cara Perpajakan. Lembaran Negara RI Tahun 2009*. Jakarta: Sekretariat Negara.

- Republik Indonesia. (2013). *Permendikbud Nomor 54 Tahun 2013 tentang Standar Kompetensi Kelulusan (SKL)*. Jakarta: Kemendikbud.
- Rosenfeld, S.A. (2002). *Creating Smart Systems. A Guide To Cluster Strategies in Less Favoured Regions*. Diakses 5 Januari dari <http://www.rtsinc.org>.
- Savitri, R. A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Adobe Flash CS5 Berbentuk Permainan Edukatif Tebak Kata Akuntansi (BAKAT) Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Dasar Kelas X SMK YPKK 2 Sleman Tahun Ajaran 2017/2018*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Schramm, W. (1997). *Big Media, Little Media, Tools and Technologies for Instruction*. London: Sage Publications.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2010). *Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susetyo, B. E. (2016). *Pembuatan Media Pembelajaran Alat Peraga Kuda-Kuda Pada Mata Kuliah Struktur Kayu*. Universitas Negeri Semarang.
- Stoica, M., Mircea, M., dan Ghilic-Micu, B. (2013). *Software Development: Agile vs. Traditional*. Informatica Economica 17 (4): 64 -75.
- Suparmono, dan Damayanti T. W. (2010). *Perpajakan Indonesia: Mekanisme dan Perhitungan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sutarno. (2012). *Serba-Serbi Manajemen Bisnis*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Diakses 5 Januari 2020 dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.
- Yuliyanto, N. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Administrasi Pajak Kelas XI SMK Negeri I Klaten Tahun Ajaran 2015/2016*. Universitas Negeri Yogyakarta.