

DAFTAR PUSTAKA

- Chronister, J. 2004, Blender Basics Second Edition,
<https://www.ev1.uic.edu/spiff/class/cs426/BlenderBasics2ndEdition.pdf>
Diakses pada 13 Maret 2020
- Effendy, Onong Uchjana. 1989. *Kamus Komunikasi*. Bandung: Mandar Maju.
- Effendy, Onong Uchjana. 2003. *Ilmu, teori dan filsafat komunikasi*. Bandung : Citra Aditya Bakti.
- Kumara, A.J. 2019, Pembuatan Aset 3D Fotorealistik “5 Macam Rumah Penduduk Pada Era Kerajaan Majapahit”, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Rahmaningtyas, J.T. 2016, Pembuatan Film Pendek Animasi 3D “Apel”, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Rita, I.R. 2018, Pembuatan Aset 3D Fotorealistik “Pasar Tradisional Zaman Majapahit”, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Santriantomo, D. 2019, Pembuatan Aset 3D “Rumah Tua Belanda dan Rumah Kayu Tua”, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.