

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	2
BAB II TINJAUAN KARYA	4
BAB III LANDASAN TEORI	7
3.1 Multimedia	7
3.1.1 Jenis Multimedia	8
3.1.2 Fungsi Multimedia	8
3.2 <i>Game</i>	8
3.3 Animasi	10
3.3.1 Animasi 2D (2 Dimensi)	11
3.3.2 Animasi 3D (3 Dimensi)	12
3.4 <i>Modeling</i>	12

3.5	<i>Texturing</i>	12
3.6	Blender	13
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		17
4.1	Analisis.....	17
4.1.1	Pengembangan Ide.....	17
4.1.2	Riset	17
4.2	Perancangan.....	21
4.2.1	Pra Produksi	21
4.2.2	Produksi	23
4.2.3	Pengujian.....	24
BAB V IMPLEMENTASI.....		26
5.1	Pra Produksi	26
5.1.1	Alat yang Digunakan	26
5.1.2	<i>Software</i> yang Digunakan	26
5.2	Produksi	27
5.2.1	<i>Modeling</i> dan <i>Texturing</i>	28
5.3	Pengujian.....	59
5.3.1	<i>Rendering</i> Blender.....	59
5.3.2	<i>Compositing</i>	60
5.3.3	<i>Final Render</i>	62
BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN		63
6.1	Pembahasan Karya.....	63
6.2	Pengujian Karya	67
BAB VII PENUTUP.....		73
7.1	Kesimpulan.....	73
7.2	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA.....		74
LAMPIRAN		75