

## DAFTAR PUSTAKA

- Fernandes, Ibiz, McGraw-Hill/Osborn. 2002 : *Macromedia Flash Animation & Cartooning*. California.
- Gayeski, D., ed. 1993. *Multimedia for Learning: development, application, evaluation*.
- Harold Whitaker, John Halas. 1981. *Timing for Animation*. Walt Disney.
- Hofstetter, F. 2001. *Multimedia Literacy 3<sup>th</sup> Edition*. NY: Irwin/McGraw-Hill.
- <https://www.freepik.com/> . Diakses pada 11 Oktober 2019.
- <https://rencanamu.id/post/fun/did-you-know/8-dampak-negatif-dari-penggunaan-internet>. Diakses pada 1 Oktober 2019.
- <https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/smile> diakses pada 25 Oktober 2019.
- <https://www.apjii.or.id/> diakses pada 27 September 2019.
- <https://aejuice.com/> diakses pada 11 Oktober 2019.
- Manvel, Hallas. 1973 : *The Technique of Film Animation*. New York : Focal Press.
- Masrinah. 2017 : Video animasi interaktif sistem pencernaan makanan dan kesehatan pada manusia. AMIK BSI Tangerang.
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Okky. 2008. Sejarah Animasi Indonesia. *Majalah Concept*, volume 04 (22), pp19, 34.
- Purnama, B . 2013 : *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sanjaya, Alit Puji, Agie Dwi Putra, Fiqri Firmansyah, Ricky R Mulyana, Nurdin Cahyana. 2016 : *video Dampak Positif dan Negatif Internet*. IFC13 Universitas Suryakencana.
- Suhendra. 2013 : *Animasi 2D Edukasi Iklan Layanan Masyarakat Kesehatan Gigi Anak*. Universitas Negeri Yogyakarta.

Thomas, Bob, Simon & Schuster. 1958 : *Walt Disney, The Art of Animation*. New York.

Thomas, Frank, Ollie Johnston. 1981 : *The Illusion Of life*. United States.

Williams, Richard. 2001 : *The Animator Survival Kit*. Faber Inc.

