

## DAFTAR ISI

ACC diujikan.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN KARYA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Multimedia.....	11
3.1.1 Fungsi Multimedia.....	13
3.1.2 Komponen Multimedia.....	13
3.2 Animasi.....	15
3.2.1 Animasi 2D (2 Dimensi).....	15
3.2.2 Animasi 3D (3 Dimensi).....	16
3.3 Prinsip-Prinsip Animasi.....	17
3.4 <i>Motion Graphic</i> .....	20

3.5 Iklan Layanan Masyarakat.....	21
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>23</b>
4.1 Pra Produksi.....	23
4.1.1 Pengembangan Ide.....	23
4.1.2 Riset.....	23
4.1.3 <i>Storyboard</i> .....	24
<b>BAB V IMPLEMENTASI.....</b>	<b>32</b>
5.1 Produksi.....	32
5.1.1 <i>Software</i> yang Digunakan.....	32
5.1.2 Pembuatan Aset.....	36
5.1.3 <i>Animating</i> Aset.....	46
5.1.4 <i>Editing</i> dan <i>Rendering</i> .....	90
<b>BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>92</b>
6.1.1 Pembahasan Karya.....	92
6.1.2 Pengujian Karya.....	101
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>107</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>109</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>111</b>



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**PEMBUATAN VIDEO ANIMASI PENDEK 2D IKLAN LAYANAN MASYARAKAT TENTANG DAMPAK  
BURUK INTERNET**

RAHMAT FIKRIZAL, Firma Syahrin, S.Kom., M.Cs.

Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>