

DAFTAR ISI

ACC diujikan,.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
LAPORAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN KARYA	5
BAB III LANDASAN TEORI	9
3.1 Profil perusahaan.....	9
3.1.1 Unsur – Unsur Profil perusahaan	9
3.2 Multimedia	10
3.2.1 Jenis Multimedia	11
3.2.2 Penggunaan Multimedia	11
3.2.3 Komponen Multimedia	12
3.3 Video	13
3.3.1 Standar Video	13
3.4 Animasi.....	14
3.4.1 Animasi 2D (2 Dimensi).....	14
3.4.2 Animasi 3D (3 Dimensi).....	15
3.4.3 Prinsip – Prinsip Animasi	16
3.5 Motion Graphic	18
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	19
4.1 Pra Produksi	19
4.1.1 Pengembangan Ide.....	19
4.1.2 Riset	19
4.1.3 StoryBoard.....	21
BAB V IMPLEMENTASI	28
5.1 Produksi	28
5.1.1 <i>Software</i> yang Digunakan	28
5.1.2 Pembuatan Aset.....	31
5.1.3 Animating Aset.....	38
BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN	91

6.1	Pembahasan Karya	91
6.1.1	Scene Pembuka.....	91
6.1.2	Scene Prolog.....	91
6.1.3	Scene Tahun Berdiri BKBH UMS	92
6.1.4	Scene Alamat BKBH UMS.....	93
6.1.5	Scene Tujuan BKBH UMS	94
6.1.6	Scene Visi BKBH UMS.....	94
6.1.7	Scene Misi BKBH UMS	95
6.1.8	Scene Cara Menggunakan Jasa	97
6.1.9	Scene Keunggulan BKBH UMS	100
6.1.10	Scene Penutup dan Motto.....	102
6.2	Pengujian Karya	103
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN	108
7.1	Kesimpulan	108
7.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN		111