

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Pernyataan Keaslian	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi.....	vi
Daftar Tabel	iv
Daftar Bagan	vi
Daftar Lampiran	vi
Daftar Singkatan.....	vii
BAB I: PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan Penelitian.....	8
1.3 Keaslian Penelitian	8
1.3.1 Strategi Pencarian Literatur	8
1.3.2 Kriteria Terpakai	9
1.3.3 Pemilihan Artikel	9
1.3.4 Cara Penilaian Artikel	9
1.4 Pertanyaan Penelitian	13
1.5 Tujuan Penelitian.....	13
1.6 Manfaat Penelitian	13
BAB II: TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Tinjauan Pustaka	14
2.1.1 Definisi Internet	14
2.1.2 Definisi Video Games	15
2.1.3 Internet gaming disorder	16
2.1.4 Patofisiologi IGD	17
2.1.5 Penilaian IGD	26
2.1.6 Mekanisme Tidur	27
2.1.7 Definisi Insomnia	29
2.1.8 Penyebab dan Faktor Risiko Insomnia	30
2.1.9 Klasifikasi Insomnia	30
2.1.10 Diagnosis Insomnia	32
2.1.11 Patofisiologi Insomnia	33
2.1.12 Penilaian Insomnia	38
2.1.13 Insomnia dan IGD	41
2.2 Kerangka Teori	53
2.3 Kerangka Konsep	54

2.4 Hipotesis Penelitian	54
BAB III: METODE PENELITIAN	
3.1 Rancangan Penelitian	55
3.2 Populasi dan Subjek Penelitian	57
3.3 Besar Sampel Penelitian.....	57
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian	58
3.5 Variabel dan Definisi Operasional	59
3.5.1 Variabel Tergantung.....	59
3.5.2 Variabel Bebas	60
3.5.3 Variabel Perancu	60
3.6 Alur Penelitian	63
3.7 Instrumen Penelitian	63
3.8 Etika Penelitian	64
3.9 Pengolahan dan Analisis Data.....	64
3.10 Jadwal Kegiatan Penelitian	66
BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1 Subjek Penelitian.....	67
4.2 Analisis Univariat	68
4.2.1 Karakteristik Dasar Subjek	68
4.3 Analisis Bivariat.....	79
4.4 Analisis Multivariat.....	84
4.5 Keterbatasan Penelitian	85
BAB V: SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	