

ABSTRACT

RELATIONSHIP BETWEEN INTERNET GAMING DISORDER WITH INSOMNIA IN JUNIOR HIGH SCHOOL STUDENTS IN YOGYAKARTA

Putri Andhini I L¹, Abdul Gofir², Astuti²

¹Neurology Resident, Faculty of Medicine, Public Health and Nursing, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia

²Staff of Neurology Department, Faculty of Medicine, Public Health and Nursing, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia

Introduction : Internet use has grown exponentially worldwide. Resembling the rapid growth in internet access is a rise in internet gaming disorder (IGD) especially among adolescents, gaining increased attention from the popular media, government authorities, and researchers. Internet gaming disorders (IGD) has been a major concern in multiple areas of daily living.

Aims : This study aims to assess potential IGD in junior high school students in Yogyakarta, as well as factors associated with it and the relationships between potential IGD with insomnia.

Methods : This study was a cross-sectional questionnaire-based survey conducted among 134 students that fulfilled the inclusion criteria and divided into intervention group (n=67) and control group (n=67) of five junior high schools in Yogyakarta. Two validated and reliable questionnaires were used: the Game Addiction Scale-7 INA version and the Insomnia Severity Index.

Results : Internet gaming disorders (IGD) has a significant effect on insomnia with potential prevalence was 51,5% (95% confidence interval: 1.841-8.459) and it was significantly different based on ages (*p-value* =0.002). Significant correlations were found between IGD and insomnia (*p-value* 0.001).

Conclusion : Identifying students with IGD is important because this addiction often coexists with other psychological problems. Internet gaming disorder (IGD) is associated with insomnia independently. Therefore, interventions should include not only IGD management but also associated psychosocial stressors such as insomnia.

Keywords : internet gaming disorder, insomnia, adolescents, junior high schools.

ABSTRAK

HUBUNGAN ANTARA *INTERNET GAMING DISORDER* DENGAN INSOMNIA PADA PELAJAR SMP DI YOGYAKARTA

Putri Andhini Izhma Lubis¹, Abdul Gofir², Astuti²

¹ Peserta PPDS I Departemen Neurologi FKMK UGM/RSUP Dr. Sardjito

² Staf Pengajar Departemen Neurologi FKMK UGM/RSUP Dr. Sardjito

Pendahuluan: Penggunaan internet telah tumbuh secara eksponensial di seluruh dunia. Pertumbuhan cepat dalam akses internet mengakibatkan peningkatan *internet gaming disorder* (IGD) terutama di kalangan remaja serta mendapatkan perhatian dari media, pemerintah, dan peneliti. *Internet gaming disorder* (IGD) telah menjadi perhatian utama di berbagai bidang kehidupan sehari-hari.

Tujuan: Penelitian ini bertujuan untuk menilai potensi IGD pada siswa sekolah menengah pertama di Yogyakarta, serta faktor-faktor yang terkait dengannya dan hubungan antara potensi IGD dengan insomnia.

Metode: Penelitian ini adalah penelitian potong lintang berbasis kuesioner yang dilakukan di antara 134 siswa yang memenuhi kriteria inklusi dan dibagi menjadi kelompok intervensi ($n = 67$) dan kelompok kontrol ($n = 67$) dari lima sekolah menengah pertama di Yogyakarta. Dua kuesioner tervalidasi yang digunakan adalah Game Addiction Scale-7 versi INA dan Insomnia Severity Index.

Hasil: *Internet gaming disorder* (IGD) memiliki efek signifikan pada insomnia dengan prevalensi potensial adalah 51,5% (interval kepercayaan 95%: 1,841-8,459) dan secara signifikan berbeda berdasarkan usia (p -value = 0,002). Korelasi signifikan ditemukan antara IGD dan insomnia (p -value 0,001).

Kesimpulan: Mengidentifikasi siswa dengan IGD penting karena kecanduan ini sering bersamaan dengan masalah psikologis lainnya. *Internet gaming disorder* (IGD) dikaitkan dengan insomnia secara independen. Oleh karena itu, intervensi harus mencakup tidak hanya manajemen IGD tetapi juga stresor psikososial terkait seperti insomnia.

Kata kunci: gangguan permainan internet, insomnia, remaja, sekolah menengah pertama.