

Agnew, P.W,K  
and Bacom

Agustrijanto, 2001  
Bandung: PT.Remaja Rosdakarya

WINARNO, Dr. Sigit Priyanta, M.Kom  
Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Copyright seni mengasah kreatifitas dan memahami Bahasa iklan.

- Betancourt, Michael, 2013. *The History of Motion Graphics*. United States: Wildside Press
- Binanto,Iwan, 2010. *Multimedia Digittal-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: AndI.
- Cahyadi,Vivien, 2017, Gojek Company Profile ad Student Work Animation Final, <https://www.youtube.com/watch?v=Kh8LiRdzhb8>,diakses tanggal 12 September 2019
- Elsom-Cook, M., 2001. *Principles of interactive multimedia*. London: McGraw Hill.
- Enterprise,Jubilee, 2015, *Membuat Company Profile*, Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Firmansyah,D.P., 2018. “Pembuatan Video Dokumenter *Teaching Industry*,” (Tugas Akhir). Yogyakarta: Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada
- Hofstetter,Fred,T., 2001. *Multimedia Literacy. Third edition*. New York :McGraw Hill International Edition.
- Isabella,R.R., 2018 Pembuatan Aset Animasi 2D Fotorealistik “*Pasar Tradisional Zaman Majapahit*” (Tugas Akhir). Yogyakarta: Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada.
- Koperasi Astra Internasional, 2019, Motion Graphics Company Profile Koperasi Astra International, <https://www.youtube.com/watch?v=wroWQCvVkMU> diakses pada 27 November 2019.
- Kriyantono, 2008, *Public Relation Writing Teknik Produksi Media Public Relation dan Publisitas Korporat*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Offset
- Munir, 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- NU CARE (2018) “Company Profile Nu Care - Lazisnu” <https://www.youtube.com/watch?v=65rytLn4DCg>, diakses pada 27 November 2019.
- Reiber,L.P.,(1994). *Computers, Graphic, & Learning*. Madison : Brown & Benchmark Publisher.
- Rosch, (1996). *Easy Way To Undersand The Multimedia*. Bostim : Akkyn and Bacom.
- Sukarno, I. S. (2012). “Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda Pemudi” (Jurnal). Fakultas Seni Rupa dan Desain, Institut Teknologi Bandung.
- Wardhani. (2014). ”Perancangan Video Dokumenter Autism. Volume 3” (Jurnal). Bandung: Fakultas Seni Rupa dan Desain, Institut Teknologi Bandung.