

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PENYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Permasalahan	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Fobia Sosial.....	6
1. Pengertian Fobia Sosial	6
2. Faktor-faktor yang menyebabkan fobia sosial	9
B. Respon Fisiologis	13
1. Pengertian Respon Fisiologis	13
2. Faktor yang Mempengaruhi Respon Fisiologis.....	15
C. Treatmen untuk Fobia Sosial	16
1. Farmakoterapi.....	17
2. Psikoterapi	18
3. Terapi Interpersonal.....	21
4. Terapi Psikodinamik.....	21

D. Virtual Reality	23
1. Pengertian Virtual Reality	23
2. Virtual Reality Exposure	26
E. Pengaruh VR terhadap Fobia Sosial	29
F. Hipotesis.....	30
BAB III METODE	31
A. Identifikasi Variabel.....	31
B. Definisi Operasional Variabel.....	31
1. Definisi Operasional Fobia Sosial	31
2. Definisi operasional dari <i>virtual reality exposure</i>	31
3. Variabel Kontrol.....	32
C. Subjek Penelitian.....	34
D. Desain Eksperimen.....	34
E. Instrumen Penelitian.....	35
1. Skala Fobia Sosial	35
2. Biofeedback.....	38
3. VR VIVE HTC	39
F. Prosedur Eksperimen	40
1. Uji Coba Validitas Isi Alat Ukur	40
2. Uji Presence	41
G. Metode Pengambilan Data	42
H. Metode Analisis Data.....	43
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN DAN HASIL ANALISIS	45
A. Deskripsi Subjek Penelitian	45
B. Deskripsi Alat Ukur	45
C. Deskripsi Data.....	47
1. Deskripsi Subjek Penelitian.....	48
2. Deskripsi Data Hasil Peneltian	48
D. Uji Asumsi	51
1. Uji Normalitas	51
2. Uji Homogenitas.....	53

E. Uji Hipotesis.....	54
F. Analisis Tambahan.....	59
G. Uji Pressence	68
H. Pembahasan.....	69
I. Keterbatasan.....	72
BAB V PENUTUP.....	74
A. Kesimpulan	74
B. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	81