

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
ABSTRACT	viii
INTISARI	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Pertanyaan Penelitian	6
1.4. Tujuan Penelitian	7
1.5. Kontribusi Penelitian	7
1.6. Ruang lingkup dan Batasan Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II	10
LANDASAN TEORI DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS	10
2.1. Landasan Teori	10
2.1.1. Teori Aliran (Flow)	10
2.1.2. Terapi Perilaku Kognitif	11
2.1.3. Terapi okupasi	12
2.1.4. Pengalaman dan Nilai Pengalaman	13
2.1.5. Kelanjutan Penggunaan Aplikasi Permainan.	17
2.1.6. Getok Tular (Word of Mouth/(WOM))	18
2.2. Tinjauan Pustaka dan Pengembangan Hipotesis.....	20
2.2.1. Nilai Pengalaman dan Keadaan Aliran (keterlibatan kognitif dan afektif).....	20
2.2.2. Keterlibatan kognitif dan afektif, keberlanjutan penggunaan aplikasi	

permainan dan Word of Mouth (WOM).....	21
BAB III.....	26
METODE PENELITIAN	26
3.1. Desain Penelitian	26
3.2. Definisi Operasional Variabel.....	27
3.3. Populasi dan Sampel	28
3.4. Instrumen Penelitian dan Eksperimen semu	28
3.5. Teknik Pengumpulan data.....	29
3.6. Teknik Analisis Data	30
BAB IV	32
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1. Deskripsi Data	32
4.1.1. Demografi Responden	32
4.1.2. Statistik Deskriptif.....	33
4.2. Hasil Uji Reliabilitas dan Validitas	34
4.3. Analisis Structural Equation Models (SEM)	36
4.3.1. Uji Kesesuaian Model	36
4.3.2. Uji Kausalitas.....	36
4.4. Pembahasan.....	38
4.4.1 Hubungan nilai pengalaman dan aliran kognitif untuk keberlanjutan penggunaan aplikasi permainan	38
4.4.2 Hubungan nilai pengalaman dan aliran afektif untuk keberlanjutan penggunaan aplikasi permainan	40
4.5. Temuan Penelitian	42
BAB V.....	46
SIMPULAN.....	46
5.1. Simpulan.....	46
5.2. Implikasi Penelitian	47
5.3. Keterbatasan dan Penelitian Masa Depan	49
DAFTAR PUSTAKA.....	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional Variabel.....	27
Tabel 4.1 Demografi Responden	32
Tabel 4.2 Statistik Deskriptif.....	33
Tabel 4.3 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	34
Tabel 4.4 Hasil Uji Kesesuaian Model	36
Tabel 4.5 Hasil Uji Kausalitas.....	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kontradiksi dan adopsi	4
Gambar 2.2 Model Penelitian.....	25
Gambar 4.1 Model Penelitian dengan <i>Coefficien</i> dan <i>P-value</i>	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuesioner Penelitian	55
Lampiran 2 Uji Reliabilitas dan Validitas.....	65
Lampiran 3 Uji Kesesuaian Model	74
Lampiran 4 Uji Kausalitas.....	76