

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Pra-produksi	3
1.6.2 Produksi	4
1.6.3 Pasca-produksi	4
1.6.4 Implementasi.....	4
1.6.5 Pelaporan dan Dokumentasi.....	4
BAB II TINJAUAN KARYA	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Multimedia	8
3.1.1 Fungsi Multimedia	9
3.1.2 Komponen Multimedia	9
3.1.3 Kategori Multimedia	11
3.2 Animasi	11
3.2.1. Jenis-jenis Animasi	11
3.3 <i>Game</i>	12
3.4 <i>3D Modelling</i>	14
3.5 <i>Texturing</i>	15
3.6 <i>Spaceship</i>	15
3.7 Blender	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
4.1 Pra-Produksi	22
4.1.1 Pengembangan Ide	22
4.1.2 Riset	24
BAB V IMPLEMENTASI.....	32
5.1 Produksi.....	32
5.1.1 <i>Software</i>	32
5.1.2 <i>Hardware</i>	34
5.1.3 <i>3D Modelling</i>	34



5.1.4	<i>Texturing Objek</i>	58
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		69
6.1	Pembahasan Karya	69
6.2	Pengujian Karya	75
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		77
7.1	Kesimpulan.....	77
7.2	Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN		79