

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------|
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| PERNYATAAN..... | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL..... | xxi |
| INTISARI..... | xxiii |
| ABSTRACT..... | xxiv |
| 1 BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data | 3 |
| 1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| 2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 7 |
| 3 BAB III LANDASAN TEORI | 11 |
| 3.1 Sistem | 11 |
| 3.1.1 Elemen Sistem..... | 11 |
| 3.1.2 Karakteristik Sistem | 11 |
| 3.2 Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak | 13 |
| 3.2.1 Komunikasi (<i>communication</i>)..... | 14 |
| 3.2.2 Perencanaan (<i>planning</i>)..... | 14 |
| 3.2.3 Pemodelan (<i>modelling</i>) | 14 |
| 3.2.4 Konstruksi (<i>construction</i>)..... | 15 |
| 3.2.5 Penyebaran (<i>deployment</i>) | 15 |

| | | |
|--------|--|----|
| 3.3 | Informasi | 15 |
| 3.4 | Sistem Informasi..... | 16 |
| 3.5 | Basis Data..... | 16 |
| 3.5.1 | Perancangan Basis Data | 17 |
| 3.5.2 | Sistem Manajemen Basis Data (SMBD)..... | 18 |
| 3.6 | Internet..... | 19 |
| 3.7 | Web | 20 |
| 3.7.1 | Web Browser | 20 |
| 3.7.2 | Web Server | 20 |
| 3.8 | Unified Modelling Language (UML) | 20 |
| 3.8.1 | Use Case Diagram | 20 |
| 3.8.2 | Activity Diagram | 21 |
| 3.9 | Perangkat Lunak Sistem | 22 |
| 3.9.1 | Hypertext Markup Language (HTML) | 22 |
| 3.9.2 | Cascading Style Sheet (CSS) | 22 |
| 3.9.3 | JavaScript | 22 |
| 3.9.4 | PHP Hypertext Preprocessor (PHP)..... | 22 |
| 3.9.5 | Apache Web Server | 23 |
| 3.9.6 | MySQL..... | 23 |
| 3.9.7 | Laravel..... | 23 |
| 3.9.8 | Vue.js | 24 |
| 3.10 | Perangkat Lunak Pendukung..... | 24 |
| 3.10.1 | Balsamiq Wireframes..... | 24 |
| 3.10.2 | Draw.io..... | 24 |
| 3.10.3 | Visual Studio Code | 25 |
| 3.11 | Penawaran | 25 |
| 3.11.1 | Jenis-Jenis Penawaran..... | 25 |
| 3.11.2 | Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Penawaran..... | 25 |
| 3.12 | PT SoftwareSeni..... | 27 |
| 4 | BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 28 |
| 4.1 | Analisis Sistem | 28 |

| | | |
|-------|--|-----|
| 4.1.1 | Analisis Masalah | 28 |
| 4.1.2 | Analisis Pengguna Sistem | 30 |
| 4.1.3 | Analisis Kebutuhan Fungsional | 30 |
| 4.1.4 | Analisis Kebutuhan Non Fungsional | 31 |
| 4.2 | Perancangan Sistem | 32 |
| 4.2.1 | Perancangan Basis Data | 32 |
| 4.2.2 | Perancangan Proses | 39 |
| 4.2.3 | Perancangan Antarmuka Pengguna | 48 |
| 5 | BAB V IMPLEMENTASI | 59 |
| 5.1 | Implementasi Perangkat Lunak Pembangun | 59 |
| 5.2 | Implementasi Perangkat Keras Pembangun | 59 |
| 5.3 | Implementasi Basis Data | 60 |
| 5.4 | Pembuatan Basis Data | 60 |
| 5.4.1 | Pembuatan Tabel-Tabel | 60 |
| 5.5 | Implementasi Antarmuka | 69 |
| 6 | BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN | 179 |
| 6.1 | Pengujian <i>Blackbox</i> | 179 |
| 6.1.1 | Skenario Pengujian | 179 |
| 6.1.2 | Hasil Pengujian | 181 |
| 6.2 | Pengujian Kelayakan | 221 |
| 6.2.1 | Deskripsi Data | 221 |
| 6.2.2 | Penghitungan Data | 222 |
| 6.2.3 | Pembahasan Data | 223 |
| 7 | BAB VII PENUTUP | 232 |
| 7.1 | Kesimpulan | 232 |
| 7.2 | Saran | 232 |
| | DAFTAR PUSTAKA | 234 |
| | LAMPIRAN | 236 |