

INTISARI

PEMBUATAN APLIKASI GAME PUZZLE ARSIP SEJARAH BERBASIS MOBILE “ARTO GAME” DENGAN UNITY ENGINE

Oleh :

INDRA WIRAWAN ADHI KUSUMA

16/401036/SV/11540

Sejarah sangat berperan penting bagi kehidupan manusia. Pada masa sekarang teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat sehingga berpengaruh pada banyak hal, salah satunya adalah pengelolaan arsip sejarah yang berawal dari manual hingga menjadi digital. Seiring kemajuan teknologi, arsip sejarah dapat dijadikan sebagai media edukasi agar anak-anak dan generasi muda tahu dan mengerti bagaimana sejarah pada waktu dulu. Salah satu media edukasi tersebut adalah dengan dibuatnya *game* yang bertema tentang arsip foto zaman dahulu.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis membuat sebuah *game* puzzle berbasis Android bernama “*Arto Game*”. Pembuatan *game* ini diharapkan dapat bermanfaat dalam menambah pengetahuan tentang arsip sejarah Indonesia berupa foto di zaman dahulu.

Game ini hanya bisa dimainkan satu pemain dan permainan hanya tersedia untuk *platform* Android. *Game* “*Arto Game*” memiliki konsep 2D dengan tipe puzzle *game* dibuat menggunakan bahasa pemrograman C# dan menggunakan *software* Unity sebagai *game-engine*.

Kata kunci : game, puzzle, android, 2D, unity

ABSTRACT

THE MAKING OF HISTORICAL PUZZLE GAME FOR MOBILE “ARTO GAME” WITH UNITY ENGINE

By :

INDRA WIRAWAN ADHI KUSUMA

16/401036/SV/11540

History is very important for human life. Today, information technology evolve so rapidly that it affects many things, one of them is the management of historical archives, which starts from manual to digital. As technology advances, historical archives can be used as educational media so children and young people know and understand how history in the past. One such educational media is the creation of a game with the theme of the historical photo archive.

Based on these problems, the author makes an Android-based puzzle game called "Arto Game". Making this game is expected to be useful in increasing knowledge about Indonesia's historical archives in the form of photographs in ancient times.

This game can only be played by one player and the game is only available for the Android platform. Game "Arto Game" has a 2D concept with puzzle type games created using the C # programming language and using Unity software as a game-engine.

Keywords : game, puzzle, android, 2D, unit