

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
BAB II	4
BAB III.....	7
3.1 Suara	7
3.1.1 Jenis Suara.....	7
3.1.2 Fungsi Suara.....	8
3.2 Permainan.....	8
3.3 Permainan Arcade.....	9
3.4 Composing	11
3.5 Aransemen.....	13
3.6 Top-Down.....	15
BAB IV	16
4.1 Pra Produksi	16
4.1.1 Perancangan Ide	16
4.1.2 Riset.....	18
BAB V.....	20
5.1 Produksi	20

5.1.1 Software yang Digunakan.....	20
5.1.2 Composing Suara Latar	22
5.1.3 Pembuatan Efek Suara.....	45
BAB VI.....	47
6.1 Persiapan Pengujian	47
6.2 Hasil Pengujian oleh Responden.....	47
6.2.1 Jumlah Responden.....	47
6.2.2 Usia Responden.....	48
6.2.3 Minat Terhadap Permainan.....	48
6.2.4 Jenis Permainan yang Diminati.....	49
6.2.5 Pengujian Track 01.....	50
6.2.6 Pengujian Track 02.....	53
6.2.7 Pengujian Track 03.....	57
6.3 Hasil Pengujian oleh Game Designer.....	63
BAB VII.....	65
7.1 Kesimpulan	65
7.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	68