



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	4
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Algoritma	9
3.1.1 Bentuk Algoritma.....	9
3.2 Pemrograman	10
3.3 Bahasa Pemrograman	10
3.4 C#	10
3.5 Permainan	10



3.6 Game Mechanic	11
3.7 Platform Permainan.....	13
3.8 Game Engine.....	14
3.9 Unity Game Engine	14
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
4.1 Pra Produksi	15
4.1.1 Pengumpulan Data	15
4.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem	22
4.1.3 Perancangan Sistem	23
BAB V IMPLEMENTASI	28
5.1 Produksi	28
5.1.1 Software yang Digunakan.....	28
5.1.2 Persiapan Project.....	30
5.1.3 Pemasukan dan penataan asset gambar.....	38
5.1.4 Implementasi kode	44
5.1.5 Pemasukan dan pengaturan asset suara.....	72
5.1.6 Pengaturan Build dan Player settings.....	72
5.2 Pasca Produksi.....	75
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	76
6.1 Pembahasan Karya	76
6.1.1 Loading Screen.....	76
6.1.2 Main Menu	76
6.1.3 Controls	77
6.1.4 Options	77
6.1.5 Credits	78
6.1.6 Select Level	79



6.1.7	Opening Dialogue	79
6.1.8	Level.....	80
6.1.9	In-Game Dialogue.....	88
6.1.10	Dialogue Log.....	88
6.1.11	Pause Menu	89
6.2	Pengujian Karya.....	89
6.2.1	Pengujian oleh Pengembang	90
6.2.2	Pengujian oleh Pengguna	91
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN	97
7.1	Kesimpulan	97
7.2	Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA		98