

INTISARI

Pembuatan Program Aplikasi Permainan Digital Afterlight

Oleh:

Khairunisa Fauziah Chayaningtyas

16/396281/SV/10494

Permainan digital merupakan salah satu jenis hiburan yang sangat digemari saat ini. Untuk membuat permainan digital, selain dibutuhkan perancangan yang mendetail serta aset yang memadai, dibutuhkan pula sebuah program aplikasi digital yang dapat mengelola semua aset dan mekanisme dalam permainan, sehingga permainan digital dapat dimainkan oleh pemain.

Berdasarkan hal tersebut, penulis membuat sebuah aplikasi permainan digital Afterlight yang dibangun berdasarkan rancangan permainan digital bernama serupa. Aplikasi permainan digital ini dibuat dengan menggunakan aplikasi *game engine* Unity dan ditulis dengan bahasa pemrograman *C#*. Aplikasi permainan digital Afterlight dapat dimainkan pada platform *Windows Standalone*.

Setelah aplikasi permainan digital Afterlight berhasil dikembangkan, aplikasi permainan dapat dijalankan di komputer dengan spesifikasi minimum seperti yang tertera pada dokumentasi Unity dan sesuai dengan yang telah dirancang oleh perancang permainan.

Kata kunci : Afterlight, Unity, *C#*, *Windows Standalone*.

ABSTRACT

Digital Game “Afterlight” Application Program Development

By:

Khairunisa Fauziah Chyaningtyas

16/396281/SV/10494

Digital games are one type of entertainment that is very popular today. To create a digital game, besides requiring detailed design and adequate assets, a digital application program that can manage all assets and mechanisms in the game is also needed, so that digital games can be played by players.

Based on this, the author makes a digital game application Afterlight which is built based on digital game design with a similar name. This digital game application is developed using the Unity game engine and is written in the C# programming language. Digital game Afterlight can be played on a standalone Windows platform.

After the digital game application Afterlight has been successfully developed, the game application can be played on computers with minimum specifications as stated in the Unity documentation and in accordance with what has been designed by the game designer.

Keyword: Afterlight, Unity, C#, windows standalone.