



Using a modification of ‘*corruption*’ game we present a result that are in line with motivated belief theories. In our experiment, individuals were shown to use uncertainties to justify their selfish actions. These uncertainties are shown to generate rooms for individuals to bias their belief through a manipulative way of information processing, to a direction of self-interest. In particular, there are two types of uncertainties that are addressed in this paper, namely, risk and ambiguity. We then show that individuals use ambiguity more strategically than risk to lever their selfish actions due to the use of subjective probabilities in assessing ambiguous situation.

**Keywords:** selfish behavior, uncertainty, experimental economics, behavioral economics



Dengan menggunakan modifikasi permainan 'korupsi', kami menyajikan hasil yang sejalan dengan teori kepercayaan yang termotivasi. Dalam percobaan kami, individu ditunjukkan menggunakan ketidakpastian untuk membenarkan tindakan egois mereka. Ketidakpastian ini terbukti menghasilkan ruang bagi individu untuk membiaskan keyakinan mereka, melalui cara manipulasi pemrosesan informasi, ke arah yang menguntungkan diri sendiri. Secara khusus, ada dua jenis ketidakpastian yang dibahas dalam penelitian ini, yaitu, risiko dan ambiguitas. Kami kemudian menunjukkan bahwa individu menggunakan ambiguitas lebih strategis daripada risiko untuk meningkatkan tindakan egois mereka, karena penggunaan probabilitas subjektif dalam menilai situasi ambigu.

**Kata kunci:** perilaku egois, ketidakpastian, ekonomi eksperimen, ekonomi perilaku