

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	i
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Asumsi dan Batasan Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 <i>Agent Based Modeling</i> (ABM)	11
3.1.1 Komponen Agen	12
3.1.2 Komponen Interaksi	12
3.1.3 Komponen Lingkungan	12
3.2 <i>ODD Protocol</i> (<i>Overview, Design Concept, Detail</i>)	13
3.3 <i>Norm Activation Model</i> (NAM)	17
3.4 Regresi Logistik	19
3.5 Regresi <i>Linear</i> Berganda	20
BAB IV METODE PENELITIAN	22
4.1 Subjek dan Objek Penelitian	22

4.2 Alat dan Bahan Penelitian	22
4.3 Tahapan Penelitian	23
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	26
5.1 Tahap pengumpulan dan pengolahan data model spesifikasi	28
5.1.1 Model estimasi nilai <i>intention</i>	28
5.1.2 Model Penentuan Keputusan Alternatif	32
5.1.3 Model Prediksi <i>Behavior Classification</i> dan <i>No Classification</i>	33
5.1.4 Menentukan distribusi data waktu dan kuantitas pengumpulan sampah	35
5.2 Model Konseptual ODD	36
5.3 Model Simulasi	42
5.4 Verifikasi Model	51
5.5 Validasi Model	54
5.6 Skenario Model	59
5.6.1 Skenario 1	59
5.6.2 Skenario 2	61
5.6.3 Skenario 3	63
5.6.4 Skenario 4	65
5.7 Optimasi nilai harga beli sampah	68
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	70
6.1 Kesimpulan	70
6.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	72