

DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT.....	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Keaslian Penelitian.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.1.1 Respon Afektif dalam Media Pembelajaran	9
2.1.2 Penggunaan AR dan Metode KAE	11
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Respon.....	11
2.2.2 Jenis Respon.....	12
2.2.3 Faktor Terbentuknya Respon	12
2.2.4 Afektif.....	13
2.2.5 Komponen Afektif	14
2.2.6 Media Pembelajaran.....	15
2.2.7 Media Pembelajaran Anatomi.....	16
2.2.6 Anatomi.....	17
2.2.7 Anatomi <i>Cranium</i>	17
2.2.8 <i>Augmented Reality</i>	20
2.2.9 Teori dan Model Afektif.....	22
2.2.9.1 <i>Circumplex Model</i>	22
2.2.9.2 <i>OCC Model</i>	23
2.2.9.3 <i>Control Value Theory of Affective</i>	23
2.2.10 Metode-Metode Pengukuran Afektif	24
2.2.10.1 <i>Biological Signals</i>	24
2.2.10.2 The Self-Assessment Manikin	24
2.2.10.3 Product Emo Measurement Instrument	25

2.2.11	<i>Kansei/Affective Engineering</i>	25
2.2.11.1	Tipe <i>Kansei/Affective Engineering</i>	26
2.2.11.2	Analisis Statistik Untuk <i>Kansei/Affective Engineering</i>	29
2.2.12	Uji Validitas dan Reliabilitas.....	32
BAB III METODOLOGI		34
3.1	Metode penelitian	34
3.2	Alat dan Bahan	36
3.3	Tahap - Tahap Penelitian.....	37
3.3.1	Literatur Studi.....	37
3.3.2	Menentukan Masalah.....	37
3.3.3	Merancang dan Menentukan Spesimen.....	37
3.3.4	Mengklasifikasi Item Elemen Desain.....	40
3.3.5	Memilih Partisipan	41
3.3.6	Pengumpulan Kata-Kata Afek/ <i>Kansei</i>	42
3.3.7	Eksperimen tahap I	43
3.3.8	Uji Validitas dan Reliabilitas	44
3.3.9	Eksperimen Tahap II.....	44
3.3.10	Analisis Statistik.....	45
3.3.11	Interpretasi Hasil.....	45
3.3.12	Pembahasan dan Kesimpulan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Eksperimen Tahap I	46
4.1.1	Uji Validitas	49
4.1.2	Uji Reliabilitas.....	50
4.2	Eksperimen Kuisisioner Tahap II	50
4.2.1	<i>Coefficient Correlation Analysis</i>	54
4.2.2	<i>Principal Component Analysis</i>	56
4.2.2.1	<i>Principal Component Loading</i>	58
4.2.2.2	<i>Principal Component Score</i>	59
4.2.2.3	<i>Principal Component Vector</i>	61
4.2.3	<i>Factor Analysis</i>	63
4.2.4	<i>Partial Least Square</i>	64
4.3	Formulasi Desain Media Pembelajaran Anatomi Cranium	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran	72
REFERENSI		73
LAMPIRAN		78