



DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Perumusan Masalah	2
1. 3 Tujuan Penelitian	3
1. 4 Manfaat Penelitian	3
1. 5 Keaslian Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2. 1 Tinjauan Pustaka.....	7
2. 2 <i>State of the Art</i>	7
2.2.1 Estimasi Usaha Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis <i>Agile</i>	8
2.2.2 Perhitungan Tunjangan Kinerja.....	10
2. 3 Landasan Teori.....	13
2.3.1. <i>Startup</i>	13
2.3.1.1 Karakteritik Startup Pada Penelitian.....	14
2.3.2. <i>User Stories</i>	14
2.3.3. <i>Story Point</i>	16
2.3.6. <i>Software Effort Estimation</i>	16
2.3.5. <i>Adjusting Story Point</i>	17
2.3.6. <i>Delphi Method</i>	18
2. 4 Pertanyaan Penelitian	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
3.1 Tahap Penelitian	20
3.1.1 Studi Literatur.....	20
3.1.2. Analisis Kebutuhan.....	21
3.1.3. Penyusunan Metode Estimasi Tunjangan Kinerja <i>Developer</i>	21
3.1.4. <i>Data Collection</i>	25
3.1.5. Implementasi Menggunakan Metode <i>Adjusted Story Point</i>	25



3.1.6. Analisa Hasil Implementasi Tunjangan Kinerja.....	26
3.1.7. Pembuatan Laporan	26
3.2 Alat Penelitian	26
3.2.1 Perangkat Keras	26
3.2.2 Perangkat Lunak	27
3.3 Bahan Penelitian	27
3.4 Tim Proyek Pembangunan dan Pengembangan Perangkat Lunak	27
3.5 Penyusunan Kelayakan Tunjangan Kinerja.....	28
3.5.1 Menyusun <i>User Stories</i>	28
3.5.2 Menghitung <i>Story Point</i>	29
3.5.3 Mengestimasi Usaha yang Dibutuhkan <i>Developer</i>	29
3.5.3.1 Menentukan <i>Priority Factor</i>	30
3.5.3.2 Menentukan <i>Story Size Factor</i>	32
3.5.3.3 Menentukan <i>Complexity Factor</i>	33
3.5.3.4 Menentukan <i>Adjusted Story Point</i>	35
3.5.3.5 Menentukan Estimasi Usaha	35
3.5.4 Validasi Metode <i>Adjusted Story Point</i>	35
4.1. Studi Kasus.....	36
4.2. Karakteristik Tunjangan Kinerja pada <i>Startup</i>	37
4.3. Metode Tunjangan Kinerja Masing-Masing <i>Startup</i>	40
4.3.1 Metode Penghitungan Tunjangan pada <i>Startup A</i>	40
4.3.2 Metode Penghitungan Tunjangan pada <i>Startup B</i>	42
4.3.3 Metode Penghitungan Tunjangan pada <i>Startup C</i>	44
4.4. Implementasi Studi Kasus menggunakan Metode <i>Adjusted Story Point</i>	46
4.4.1. Implementasi Metode <i>Adjusted Story Point</i> pada Proyek A	46
4.4.2. Implementasi Metode <i>Adjusted Story Point</i> pada Proyek B	48
4.4.3. Implementasi Metode <i>Adjusted Story Point</i> pada Proyek C.....	50
4.5. Perbandingan Implementasi Metode Tunjangan Kinerja <i>Developer</i> ..	52
4.6. Validasi	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran	61
REFERENSI	62