

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN .....	vi
ABSTRACT .....	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	5
1.3 Keaslian penelitian.....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	8
1.5 Manfaat Penelitian .....	8
1.6 Batasan Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 <i>E-learning</i> .....	15
2.2.2 Pembelajaran Andragogi.....	18
2.2.3 Pelatihan Masyarakat Desa .....	30
2.2.4 Desain <i>Prototype</i> .....	31
2.2.4.1 Persona .....	32
2.2.4.2 <i>Task Analysis</i> .....	33
2.2.5 <i>Requirement Gathering</i> .....	34
2.2.6 Pengujian <i>Blackbox Testing</i> .....	35
2.2.7 Pengujian usabilitas ( <i>usability</i> ) .....	36
2.3 Pertanyaan Penelitian.....	37
BAB III METODOLOGI.....	38
3.1 Alat dan Bahan.....	38
3.1.1 Alat.....	38
3.1.2 Bahan.....	38

3.2	Populasi dan Sampel .....	39
3.3	Teknik Pengumpulan Data .....	39
3.4	Jalannya Penelitian.....	40
3.4.1	Tahap Analisis .....	41
3.4.2	Desain.....	56
3.4.3	Pengujian.....	90
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		95
4.1	Hasil Perancangan <i>Prototype</i> .....	95
4.1.1	Aktivitas Belajar Mengajar .....	95
4.1.2	Aktifitas Administrasi .....	102
4.1.3	Aktifitas Pemantauan .....	108
4.2	Hasil pengujian sistem .....	110
4.2.1	Uji fungsionalitas .....	110
4.2.2	Hasil <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	114
4.3	Pembahasan Fitur-fitur Andragogi.....	117
4.4	Keterbatasan Penelitian.....	121
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		122
5.1	Kesimpulan .....	122
5.2	Saran .....	122
DAFTAR PUSTAKA .....		123
LAMPIRAN.....		129