

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	16
2.2.1 Konsep Virtualisasi.....	16
2.2.2 <i>OpenStack</i>	24
2.2.3 <i>QEMU</i>	34
2.2.4 <i>Docker</i>	35
2.2.5 <i>Benchmarking</i>	42
2.2.5 <i>UnixBench</i>	44
2.2.6 <i>Y-Cruncher</i>	46
2.3 Hipotesis	48
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
3.1 Alat dan Bahan.....	49
3.1.1. Perangkat Keras	49
3.1.2. Perangkat Lunak	49
3.2 Prosedur Penelitian	50
3.2.1 Perancangan Arsitektur.....	51
3.2.2 Pembuatan <i>Instance Virtual Machine</i>	52
3.2.3 Pembuatan <i>VM Ubuntu</i> Sebagai <i>Host OS</i>	57
3.2.4 Instalasi <i>Docker</i> pada <i>Host OS</i>	58
3.2.5 Pembuatan <i>Instance Container</i> pada <i>Docker</i>	59
3.2.6 Instalasi Program Pengujian	60
3.2.7 Skenario Pengujian	61
3.2.8 Analisis Hasil.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Perbandingan Kinerja Secara Umum.....	64
4.2 Perbandingan Kinerja <i>Read</i> dan <i>Write</i>	66
4.3 Perbandingan Kinerja Komputasi	68
4.3.1 Perbandingan Kinerja Komputasi Berbasis <i>Single Thread</i>	68



4.3.2 Perbandingan Kinerja Komputasi Berbasis <i>Multi Thread</i>	78
BAB V PENUTUP	89
5.1. Kesimpulan	89
5.1. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	93
Lampiran 1 – Contoh Pengambilan Data.....	93
Lampiran 2 – Data Hasil Pengukuran.....	97
Lampiran 3 – Bukti Publikasi Jurnal	101