

**SKRIPSI**

**PENGATUR TINGKAT KESULITAN DINAMIS PADA PERMAINAN  
RETRO MENEMBAK MENGGUNAKAN *NEURAL NETWORK* DAN  
ALGORITMA GENETIKA**

***DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT FOR RETRO SHOOTING GAME  
USING NEURAL NETWORK AND GENETIC ALGORITHM***



**AXEL**

15/378056/PA/16531

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2020**