

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT BEBAS PLAGIATISASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1. Kamera RGB dan Depth.....	8
3.2. Kinect Face	9
3.3. Machine Learning `	11
3.4. FACS (Facial Action Coding System)	14
3.5. <i>Confusion Matrix</i>	15
BAB IV ANALISIS DAN PERENCANGAN SISTEM	17

4.1	Analisis Sistem	17
4.2	Alat dan Bahan	18
4.3	Tahapan Penelitian	18
4.4	Rancangan Sistem	19
4.4.1.	Akuisisi Data.....	19
4.4.2.	Rancangan Sistem Latih.....	20
4.4.3.	Rancangan Sistem Uji.....	21
BAB V IMPLEMENTASI.....		23
5.1	Implementasi Perangkat Keras	23
5.1.1	Implementasi Kinect For Windows Hub.....	23
5.1.2	Implementasi Kamera Kinect.....	24
5.1.3	Operator.....	24
5.1.4	Objek	25
5.2	Implementasi Perangkat Lunak	25
5.2.1	Akuisisi Data	25
5.2.2	Sistem Latih	30
5.2.3	Sistem Uji.....	32
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN		37
6.1	Hasil Klasifikasi	37
6.1.1	Klasifikasi <i>Support Vector Machine Kernel Radial Basis Function</i>	38
6.1.2	Klasifikasi <i>Support Vector Machine Kernel Polynomial</i>	39
6.1.3	Klasifikasi <i>Support Vector Machine Kernel Sigmoid</i>	41
6.1.4	Klasifikasi <i>Support Vector Machine Kernel Linier</i>	42
6.2	Hasil Alat Ukur.....	43

6.2.1	Responden Pertama.....	43
6.2.2	Responden Kedua.....	47
6.2.3	Responden Ketiga	50
6.2.4	Responden Keempat.....	54
6.2.5	Responden Kelima	57
6.3	Analisis Hasil.....	61
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....		65
7.1.	Kesimpulan.....	65
7.2.	Saran	65
DAFTAR PUSTAKA		66
LAMPIRAN.....		68