



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiv
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
BAB II .....	5
2.1 Perkembangan Metode <i>Receiver Function</i> .....	5
2.2 Estimasi Ketebalan Kerak Indonesia dengan Analisis <i>Receiver Function</i>	11
BAB III .....	18
3.1 Struktur Dalam Bumi.....	18
3.2 Penjalaran Gelombang Seismik .....	19
3.3 Hukum Snellius.....	20
3.4 Rotasi Komponen Seismogram .....	22
3.5 <i>Receiver Function</i> dan Perhitungannya .....	24
3.5.1 Dekonvolusi Water Level .....	27
3.5.2 Perhitungan Waktu Tiba Fase Gelombang .....	30
3.6 Teknik <i>Stacking H-k</i> .....	33
BAB IV .....	35
4.1 Diagram Alir Penelitian .....	35
4.2 Data Penelitian.....	35
4.3 Perangkat yang Digunakan .....	37
4.4 Prosedur Penelitian.....	38
4.4.1 Pengolahan <i>Receiver Function</i> .....	38
4.4.2 <i>Stacking H-k</i> .....	39
BAB V .....	41
5.1 Pengolahan <i>Receiver Function</i> .....	41
5.2 <i>Stacking H-k</i> .....	46
5.3 Variasi Ketebalan Kerak Bumi di Indonesia .....	49
BAB VI .....	53
6.1 Kesimpulan.....	53
6.2 Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA.....	55



**ESTIMASI KETEBALAN KERAK BUMI DI INDONESIA MENGGUNAKAN METODE RECEIVER  
FUNCTION**

Muhammad Fatih Fauzi, Dr. rer. nat. Wiwit Suryanto, M. Si. ; Dr. rer. nat. Ade Anggraini, M. T.

Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

LAMPIRAN .....	58
LAMPIRAN A : Nilai Estimasi Tebal Kerak dan Rasio Vp/Vs Tiap Stasiun .....	58
LAMPIRAN B : <i>Script Matlab</i> untuk Dekonvolusi <i>Water Level</i> (Bailey, 2010)..	61
LAMPIRAN C : <i>Script Matlab</i> untuk <i>Stacking H-k</i> (Bailey, 2011).....	65
LAMPIRAN D : Grafik H-k Beberapa Stasiun .....	68
LAMPIRAN E : <i>Stacked Receiver Function</i> Beberapa Stasiun.....	70