

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
INTISARI	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	8

2.2.1 Rumah Sakit Hewan Prof. Soeparwi.....	8
2.2.2 Sistem Informasi	13
2.2.3 Sistem Informasi Laboratorium	14
2.2.4 Metode <i>Goal-Directed Design</i>	15
2.2.5 <i>Black Box Testing</i>	17
2.2.6 Metode <i>Questionnaire of Satisfaction User Interface (QUIS)</i>	17
2.2.7 Teknologi yang Digunakan Untuk Pengembangan	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Bahan Penelitian	24
3.2 Alat yang Digunakan	24
3.3 Alur Tugas Akhir dan Pengembangan Sistem.....	25
3.4 Tahap <i>Research</i>	29
3.4.1 Kondisi <i>Existing</i> Rumah Sakit Hewan Prof. Soeparwi.....	29
3.4.2 Sistem yang Diusulkan.....	35
3.5 Tahap <i>Modelling</i>	35
3.5.1 Pemodelan <i>user</i>	36
3.5.2 Pemodelan Proses Bisnis	38
3.5.3 Pemodelan Sistem Laboratorium	40
3.6 Tahap <i>Requirements</i>	42
3.6.1 Definisi dari Kebutuhan	42
3.6.2 Definisi Struktur.....	48

3.7 Tahap <i>Framework</i>	65
3.7.1 <i>Mockup</i>	65
3.8 Tahap <i>Refinement</i>	82
3.9 Tahap <i>Support</i>	82
3.9.1 <i>Black Box Testing</i>	83
3.9.2 Presentasi Hasil Akhir Pengembangan	85
3.9.3 Pelaksanaan Tugas Sistem Informasi berdasarkan Skenario	85
3.9.4 Pengujian menggunakan Metode <i>Questionnaire of User Interface Satisfaction (QUIS)</i>	86
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	88
Tahap Pengembangan Sistem Informasi Laboratorium.....	88
4.1 Hasil Perancangan dan Pengujian Prototype	90
4.1.1 Prototype	90
4.1.2 Pengujian <i>Prototype</i>	105
4.2 Hasil Pengembangan Antarmuka	111
4.2.1 Pemilihan Foto Dan Warna Pada Tampilan Antarmuka.....	113
4.2.2 Tampilan Halaman <i>Login</i>	114
4.2.3 Tampilan Halaman Beranda.....	114
4.2.4 Tampilan Halaman Utama	115
4.2.5 Tampilan Fungsi	123
4.2.6 Perbandingan Antarmuka dengan Sistem Informasi Laboratorium Sebelumnya	138

4.3 Hasil Evaluasi Antarmuka.....	152
4.3.1 <i>Black Box Testing</i>	152
4.3.2 Presentasi Hasil Akhir.....	155
4.3.3 Pengujian <i>Questionnaire of User Interface Satisfaction</i>	156
4.4 Keberhasilan Metode <i>Goal-Directed Design</i>	161
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Antarmuka Sistem Informasi	162
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	164
5.1 Kesimpulan.....	164
5.2 Saran	165
DAFTAR PUSTAKA.....	166