

APLIKASI *MULTIMEDIA CARTOGRAPHY* UNTUK VISUALISASI
PERISTIWA SEJARAH KERAJAAN MAJAPAHIT

Oleh

Ahnaf Hampar Sasongko

14/369579/GE/07942

INTISARI

Perkembangan kartografi modern telah dimulai sekitar tahun 1980an, ketika teknologi Inderaja dan SIG mulai menunjukkan kemajuan signifikan. Perkembangan komputer juga memberikan pengaruh terhadap perkembangan peta dari segi visualisasi yang kemudian dihasilkannya peta animasi. Peta animasi cocok digunakan untuk data yang memiliki skala waktu. Salah satu data yang memiliki skala waktu adalah data mengenai peristiwa sejarah Kerajaan Majapahit. Peta yang dibuat dengan menggunakan data dasar berupa informasi sejarah dikatakan sebagai peta sejarah. Tujuan penelitian ini adalah untuk (1) Menerapkan metode pemetaan sejarah (*Historical cartography*) untuk membuat data spasial peristiwa sejarah Kerajaan Majapahit dan (2) Menerapkan *multimedia cartography* untuk memvisualisasikan peristiwa sejarah Kerajaan Majapahit.

Penelitian ini memanfaatkan data yang diperoleh dari dari buku tafsir sejarah. Data yang diperoleh di susun ke dalam table peristiwa sejarah yang disusun berdasarkan urutan kejadian. Tabel peristiwa sejarah ini kemudian di spasialkan dengan memanfaatkan toponimi. Tabel peristiwa sejarah juga digunakan sebagai dasar dalam penyusunan narasi peristiwa sejarah yang akan direkam kedalam bentuk audio. Hasil spasialisasi peristiwa sejarah kemudian di layout menjadi lembar peta dasar yang kemudian diolah ke dalam adobe Premiere Pro menjadi peta animasi dengan menggunakan audio sebagai acuan waktu peletakan objek.

Kata Kunci : Pemetaan Sejarah, Multimedia Kartografi, Peta Animasi, Adobe Premiere Pro

APPLICATIONS OF MULTIMEDIA CARTOGRAPHY FOR VISUALIZATION OF HISTORICAL EVENTS OF MAJAPAHIT KINGDOM

By

Ahnaf Hampar Sasongko

14/369579/GE/07942

ABSTRACT

Development of modern cartography began around 1980s, when remote sensing technology and GIS began to show significant progress. The development of computers also has an influence on the development of maps in terms of visualization which then produces animated maps. Animated maps are suitable for time scale data. One of the data that has a time scale is data about the historical events of the Majapahit Kingdom. Maps made using basic data in the form of historical information are said to be historical maps. The purpose of this study is to (1) Apply historical cartography methods to make spatial data of the historical events of the Majapahit Kingdom and (2) Apply multimedia cartography to visualize the historical events of the Majapahit Kingdom.

This study utilizes data obtained from historical interpretation books. The data obtained is arranged into a table of historical events arranged in sequence of events. This table of historical event then spatialized by utilizing toponymy. Table of historical events also used as a base for compiling narratives of historical events that will be recorded into audio form. Spatial results of historical events are then arranged into a basic map sheet which is then processed into Adobe Premiere Pro into an animated map using audio as a reference for the placement of objects.

Keywords : Historical Mapping, Multimedia Cartography, Animated Maps, Adobe Premiere Pro