

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISASI	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	9
3.1 Citra	9
3.2 Resolusi	9
3.3 <i>Computer Vision</i>	9
3.4 Pengolahan Citra Digital	9
3.5 ROI (<i>Region of Interest</i>)	10
3.6 Citra RGB	10
3.7 Citra <i>Grayscale</i>	11
3.8 Dog	11
3.9 SIFT	12
3.10 <i>Feature Matching</i>	12
3.11 <i>Brute-Force Matcher</i>	13
3.12 RANSAC	13
3.13 Stereoskopik	14
3.14 Pertautan Citra	15
3.15 Distorsi Perspektif	15
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	17
4.1 Analisis Sistem	17
4.2 Bahan	18
4.3 Peralatan	18
4.4 Rancangan Perangkat Keras	19
4.5 Rancangan Pengambilan Citra	20
4.6 Rancangan Segmentasi Citra Kamera A dan B	20
4.7 Rancangan Segmentasi ROI	21

4.8 Rancangan Pertautan Objek	21
4.9 Rancangan Penggabungan Hasil Pertautan Antar Objek	22
4.10 Rancangan Pelatihan Sistem.....	22
4.11 Rancangan Pengujian Sistem	23
BAB V IMPLEMENTASI.....	26
5.1 Implementasi Proses Pengambilan Citra	26
5.2 Implementasi Program Segmentasi Citra Kamera A dan B	27
5.3 Implementasi Segmentasi ROI Meja.....	28
5.4 Implementasi Pertautan Citra	31
5.5 Implementasi Penggabungan Citra Hasil Pertautan Antar Objek	34
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	36
6.1 Data Uji terhadap Variasi Jarak Kamera A dan B.....	36
6.2 Data Uji terhadap Variasi Objek	44
6.3 Analisis Perbandingan Pertautan Citra.....	47
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	49
7.1 Kesimpulan.....	49
7.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50