

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Jaringan Komputer	8
2.2 <i>Internet of Things</i> (IoT).....	10
2.3 Mikrokontroler	12
2.4 <i>Socket Communication</i>	12
2.5 WebSocket.....	13
2.6 DoS (<i>Denial of Service</i>).....	13
2.7 QoS (<i>Quality of Service</i>)	14
2.7.1 <i>Delay</i>	14
2.7.2 <i>Throughput</i>	15
2.7.3 <i>Packet delivery</i> (PDR).....	15
2.7.4 <i>Packet Loss</i>	15
2.8 Hipotesis	16
BAB III BAHAN DAN METODE PENELITIAN	17
3.1 Perancangan Sistem dan Topologi	17
3.1.1 Topologi Sistem	17
3.1.2 Pengujian Sistem.....	18

3.1.3	Tahapan Penelitian	21
3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	23
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras	27
3.3	Pengambilan Nilai Parameter	32
3.3.1	Pengambilan Nilai <i>Delay</i>	32
3.3.2	Pengambilan Nilai <i>Packet Loss</i>	33
3.3.3	Pengambilan Nilai <i>Throughput</i>	33
3.3.4	Pengambilan Nilai <i>Packet delivery</i>	33
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		34
5.1	Hasil Purwarupa Alat	34
4.1.1	Hasil Tampilan <i>Server</i>	36
4.1.2	Hasil Tampilan <i>Web</i>	37
5.2	Hasil Pengujian Performa WebSocket	42
4.1.1	Hasil Pengujian <i>Delay</i>	43
4.1.2	Hasil Pengujian <i>Throughput</i>	46
4.1.3	Hasil Pengujian <i>Packet Loss</i>	49
4.1.4	Hasil Pengujian <i>Packet delivery</i>	53
BAB V PENUTUP.....		54
5.1	Kesimpulan.....	54
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN.....		60