

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SINGKATAN	x
INTISARI	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Tugas Akhir	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. Ujian Online (E-assessment)	6
2.2.2. Pengawasan Online (Online Proctoring)	7
2.2.3. <i>Segmentation Uploading</i>	7
2.2.4. <i>Multi Thread Recording</i>	8
2.2.5. <i>Online Proctoring System</i>	8
2.2.6. <i>Intelligence Streaming</i>	9
2.3. Analisis Perbandingan Metode.....	9
BAB III. METODE TUGAS AKHIR.....	10
3.1. Alat dan Bahan Tugas Akhir	10
3.1.1. Alat Tugas akhir	10
3.2. Alur Tugas Akhir.....	11
3.2.1. Alur Pengerjaan Tugas Akhir	11
3.3. <i>Dynamic System Development Method (DSDM)</i>	13

3.3.1. <i>Feasibility Study</i>	14
3.3.2. <i>Business Study</i>	16
3.3.3. <i>Functional Model</i>	20
3.3.4. <i>Design and Build Iteration</i>	22
3.3.5. Implementasi	29
3.3.6. Evaluasi	29
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1. Hasil Perancangan Sistem <i>Online Proctoring</i>	30
4.2. Implementasi	32
4.2.1. Implementasi FFMPEG Library	32
4.2.2. Implementasi DotNetZip Library	32
4.3. Hasil Pengujian Fungsi 1: Merekam Layar	32
4.3.1. Hasil Pemilihan Teknologi	32
4.3.2. Hasil Pengujian Performa	34
4.5. Hasil Pengujian Fungsi 3: Segmentasi	45
4.5.1. Hasil Pemilihan Teknologi	45
4.5.2. Hasil Pengujian Performa	45
4.6. Pembahasan Hasil Pengembangan Sistem <i>Online Proctoring</i>	47
4.6.1. Skenario Proses <i>Online Proctoring</i>	48
4.6.2. Pembahasan Kendala Fungsi	49
4.7. Evaluasi	51
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1. Kesimpulan	52
5.2. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN: Kode Sistem <i>Online Proctoring</i>	57