

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Connolly, T., & Carolyn, EB. (2002). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Third Edition*. Reading, Massachusetts: AddisonWesley.
- DBeaver Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://dbeaver.io/about>. Diakses tanggal 28 Agustus 2019
- Fielding, R. (t.thn.). *REST API Tutorial*. Diambil kembali dari What is REST: <https://restfulapi.net/>. Diakses tanggal 07 Oktober 2019
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Intellij IDEA Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://www.jetbrains.com/idea>. Diakses tanggal 29 Agustus 2019
- Java SE Documentation*. (2019). Diambil kembali dari https://www.java.com/en/download/faq/whatis_java.xml. Diakses tanggal 07 Oktober 2019
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Nugroho, I., Widada, B., & Kustanto. (2015). *Perbandingan Performansi Jaringan Virtual Private Network Metode Point To Point Tunneling Protocol (Pptp) Dengan Metode Internet Protocol Security*. Jurnal Teknologi dan Informasi(TIKomSiN).
- PostgreSQL Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://www.postgresql.org/about/>. Diakses tanggal 01 Oktober 2019
- Presman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi Publisher.

- Rahayu, N. (2017, 09 10). *Apa itu coworking space?* Diambil kembali dari <https://www.wartaekonomi.co.id/read154072/apa-itu-coworking-space.html>. Diakses tanggal 7 Juli 2019
- Ramadhani, G. (2003, April). “*Modul Pengenalan Internet*”. Diambil kembali dari http://dhani.singcat.com/files/pengenalan_internet.pdf
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). *The Scrum Guide - The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game*. Scrum.Org and ScrumInc.
- Solichin, A. (2006). *Diktat Kuliah Pemrograman Web 2*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Spring Boot Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://spring.io/projects/spring-boot>. Diakses tanggal 18 September 2019
- Spring Data JPA Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://spring.io/projects/spring-data-jpa>. Diakses tanggal 20 September 2019
- Sutabri. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Swagger Documentation*. (2019). Diambil kembali dari <https://swagger.io/docs/specification/2-0/what-is-swagger>. Diakses tanggal 02 Oktober 2019
- Whitten, L. (2004). *Metode Desain & Analisis Sistem*. Yogyakarta: Andi.