



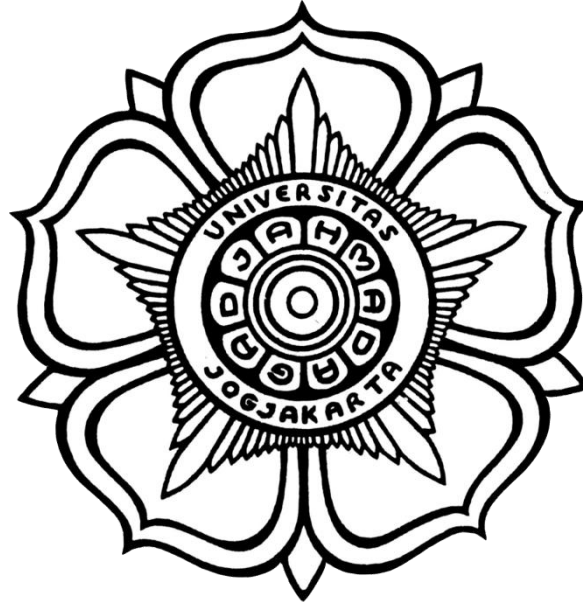
PERANCANGAN ELEKTRONIK TRIGGER WILAHAN GAMELAN BALUNGAN BERBASIS ARDUINO DAN DF PLAYER

ARGHA JIWA KUSUMA, Addin Suwastono, S.T., M.Eng. ; Prof. Adhi Susanto, M.Sc., Ph.D.

Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**PERANCANGAN ELEKTRONIK *TRIGGER* WILAHAN GAMELAN
BALUNGAN BERBASIS ARDUINO DAN DF PLAYER**

SKRIPSI



Disusun oleh :

ARGHA JIWA KUSUMA

14/363651/TK/41728

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2019