

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	9
1.3. Batasan Tugas Akhir	9
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	9
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	9
1.6. Sistematika Penulisan	10
BAB II DASAR TEORI.....	17
2.1. Tinjauan Pustaka.....	17
2.2. Dasar Teori	18

2.2.1.	Pos Pelayanan Terpadu Penyakit Tidak Menular (Posbindu PTM).....	18
2.2.2.	Piranti Bergerak.....	20
2.2.3.	Sistem Operasi Android	21
2.2.4.	Model View ViewModel (MVVM)	21
2.2.5.	Android Studio	22
2.2.6.	Kotlin.....	22
2.2.7.	<i>eXtensible Markup Language</i> (XML)	23
2.2.8.	Uji <i>Black Box</i>	24
2.2.9.	<i>Usability</i>	25
2.2.10.	Pengujian <i>Usability</i>	25
2.2.11.	<i>System Usability Scale</i>	25
BAB III METODE PENELITIAN.....		28
3.1.	Alat dan Bahan	28
3.1.1.	Alat	28
3.1.2.	Bahan.....	28
3.2.	Alur Penelitian	29
3.2.1.	Alur Pengerjaan Skripsi	29
3.2.2.	Alur Pengembangan Sistem	30
3.3.	Identifikasi Masalah	31
3.4.	Studi Literatur	32
3.5.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.6.	Pengembangan Aplikasi Piranti Bergerak Posbindu	32

3.7.1.	Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	32
3.7.2.	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	34
3.7.3.	Perancangan <i>Wireframe</i>	42
3.7.4.	Implementasi Aplikasi Piranti Bergerak	44
3.7.	Evaluasi Sistem.....	47
BAB IV PENGEMBANGAN APLIKASI PIRANTI BERGERAK POSBINDU		48
4.1.	Pergembangan Aplikasi Piranti Bergerak Posbindu.....	48
4.1.1.	Perancangan <i>prototype</i>	48
4.1.2.	Arsitektur aplikasi	52
4.1.3.	Fungsionalitas Aplikasi	60
4.2.	Pengujian Sistem	80
4.2.1.	Pengujian Blackbox.....	80
4.2.2.	Pengujian SUS.....	82
4.3.	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		87
Kesimpulan.....		87
Saran.....		87
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN		91