



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Tugas Akhir	2
1.4. Tujuan Tugas Akhir	2
1.5. Manfaat Tugas Akhir	2
1.6. Sistematika Penulisan	3
1.6.1. Bab I	3
1.6.2. Bab II	3
1.6.3. Bab III	3
1.6.4. Bab IV	3
1.6.5. Bab V	3
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4



2.1.1.	Informasi Sistem Akademik	4
2.1.2.	Sistem Notifikasi Ponsel.....	6
2.1.3.	Sistem Notifikasi Web	8
2.2.	Dasar Teori	10
2.2.1.	Android.....	10
2.2.2.	<i>Push Notification</i>	10
2.2.3.	<i>Web Scraping</i>	11
2.2.4.	<i>Jsoup Library</i>	12
2.2.5.	<i>Model-View-Presenter (MVP)</i>	13
2.2.6.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	14
2.2.7.	<i>Software Quality Factors</i>	19
2.3.	Analisis Perbandingan Metode	21
2.3.1.	Metode Kanban.....	21
2.3.2.	Perbandingan dengan Metode Scrum	22
BAB III. METODE TUGAS AKHIR		24
3.1.	Alat dan Bahan Tugas Akhir	24
3.1.1.	Alat Tugas Akhir	24
3.1.2.	Bahan Tugas Akhir	24
3.2.	Alur Tugas akhir	24
3.2.1.	Identifikasi Masalah.....	26
3.2.2.	Identifikasi Kebutuhan.....	26
3.2.3.	Desain Sistem	26
3.2.4.	Desain <i>User Interface</i>	28
3.2.5.	Menentukan <i>Work Item</i> pada Bagian <i>Backlog Kanban Board</i>	29
3.2.6.	Implementasi Kode	30
3.2.7.	Pengujian Program.....	31
3.2.8.	Memindahkan <i>Work Item</i> ke Bagian <i>Done Kanban Board</i>	31



3.2.9. Dokumentasi Program	31
3.2.10. Dokumentasi Laporan.....	32
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1. Arsitektur Informasi.....	33
4.1.1. Pengaturan Konten.....	33
4.1.2. Membuat Hierarki dan Navigasi.....	34
4.1.3. <i>Mockup</i> Aplikasi	35
4.2. Pengerjaan dan Implementasi Kode.....	39
4.2.1. Penerapan Metode Kanban	39
4.2.2. Notifikasi	42
4.2.3. Implementasi Basis Data Lokal Menggunakan Room	48
4.3. Pengujian Aplikasi Menggunakan <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	56
4.4. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	60
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1. Kesimpulan.....	61
5.2. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN 1 DATA HTML HALAMAN AKADEMIK DAN PERKULIAHAN	66
LAMPIRAN 2 DATA HTML HALAMAN AGENDA	69
LAMPIRAN 3 DOKUMENTASI PENGUJIAN APLIKASI.....	73



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Metode Implementasi <i>Push Notification</i>	11
Tabel 2.2 Perbandingan <i>Web scraping</i> dengan Menggunakan API.....	12
Tabel 2.3 Perbandingan Jsoup dengan HTMLParser	12
Tabel 2.4 Perbandingan Jsoup dengan Jaunt.....	13
Tabel 2.5 Perbandingan Jsoup dengan HTMLUnit.....	13
Tabel 2.6 Perbandingan Arsitektur MVP, MVC, dan MVVM	14
Tabel 2.7 Statistik Deskriptif Skor SUS dengan Peringkat <i>Adjective</i>	17
Tabel 2.8 Perbandingan Jenis Pengujian Kebergunaan.....	19
Tabel 2.9 Perbandingan Metode Scrum dan Metode Kanban.....	23
Tabel 4.1 Daftar Konten Aplikasi	33
Tabel 4.2 Data Pengisian Kuisisioner SUS.....	57
Tabel 4.3 Nilai Hasil Analisis SUS	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahapan Metodologi RUP	9
Gambar 2.2 Lapisan Arsitektur Android	10
Gambar 2.3 Kurva Skor SUS dengan <i>Percentiles</i> dan <i>Grades</i>	16
Gambar 2.4 Perbandingan Skor SUS dengan Kategori <i>Grades</i> , <i>Adjectives</i> , <i>Acceptability</i> dan NPS	18
Gambar 2.5. Kanban <i>Board</i>	22
Gambar 3.2 Diagram Alir Pelaksanaan Tugas Akhir	25
Gambar 3.3 Diagram <i>Use Case</i> Aplikasi	27
Gambar 3.4 Diagram Integrasi Komponen Sistem.....	28
Gambar 3.5 <i>Mockup</i> Beranda	28
Gambar 4.1 Peta Situs Aplikasi.....	35
Gambar 4.2 <i>Splash Screen</i>	36
Gambar 4.3 Halaman Beranda	36
Gambar 4.4 Halaman Tanggal Penting	37
Gambar 4.5 Halaman Penanda	38
Gambar 4.6 Halaman Pengaturan.....	38
Gambar 4.7 Tampilan Notifikasi.....	39
Gambar 4.8 Card Perhitungan Waktu Pengerjaan pada Trello	41
Gambar 4.9 Trello yang Digunakan untuk Kanban.....	41
Gambar 4.10 Tampilan Notifikasi Aplikasi	45
Gambar 4.11 Halaman Pengaturan Notifikasi.....	48
Gambar 4.12 Alur Diagram Algoritme Memasukkan Data ke Room.....	51
Gambar 4.13 Halaman Penanda	53
Gambar 4.14 Alur Diagram Algoritme Penanda.....	55
Gambar 4.15 Skala SUS	59